# 

ノワーズ 2001 vol.33

Entertainment communication for young adult

Location

ワンダーボウル

Machine

鉄拳4

ガンサバイバー2

バイオハザード コード・ベロニカ

ゴルゴ 13 銃声の鎮魂歌

ファンキューブ2

ハッピープラネット

包丁の達人

太鼓の達人

ビーパニック

ホンネ発見キ

Consumer

PS2 エースコンバット04

シャッタードスカイ

PS2 タイムクライシス2

PS2 ゼノサーガ エピソードI 力への意志

PS2 ヴァンパイアナイト

PS ワールドスタジアム5

GBA 風のクロノア ~夢見る帝国~

保存版 目指せスコアアップ

Let's BOWLING!

http://www.namco.co.jp/

Amsenent to Extertainment

Kyozo



特集 保存版 目指せスコアアップ レッツ! ボウリング・・・・・・・・3
開発者爆裂トーク・・・・・・・10 P\$2 エースコンバット04 シャッタードスカイ/P\$2 タイムクライシス2/P\$2 ゼノサーガ エピソード I カへの意志/P\$2 ヴァンパイアナイト/P\$ワールドスタジアム5/GBA風のクロノア~夢見る帝国~
新着 ケータイで遊ぼう・・・・・・・14
全国ナムコ店舗ガイド 第 10 回 京都・滋賀/大阪・奈良・和歌山/岡山・兵庫・・・・・・・ 15
ミニ・ナンジャ回覧板19
『鉄拳4』・・・・・・・20
『ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ』・・・・・・・ 22 『ゴルゴ 13 銃声の鎮魂歌』
「ファンキューブ2」························23 「ハッピープラネット」
達人ゲーム第4弾       達ゲー選手権ラウンド4 <b>包丁の達人</b>
『太鼓の達人』・・・・・・・25
NEW MACHINE FLASH 新製品を狙え!・・・・・・・ 26 ●ビーパニック ●ホンネ発見キ
読者参加企画 『 <b>読者大いに語る』・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・28</b>
NOURS INFORMATION 29
読者 PRESENT · · · · · · · 30
ラジオインフォメーション・・・・・・・・・・・・・・・ 31



Styling by M.Shimizu

# noirs

2001 VOL.33

# **SUMMER**

NOURS [ノワーズ]
2001年6月20日発行vol.33
〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21
(株)ナムコ
発行人/中村雅哉 編集人/古川尚美・澤井隆志 AD.D/(株)シープラン (株)クリップ COVER/Illustration by Kyozo Hayashi 同分子の12001

(本誌記事の無断転載および複写を禁じます)



# オオクワガタ

昆虫図鑑などでは、かぶと虫と並んで人気を 二分するオオクワガタ(クワガタ虫)がちょっ としたブームだ。比較的容易に捕獲できるかぶ と虫と比べてオオクワはめったにお目にかかる ことができないため、伝説の虫として人気が高 い。現在は専門ショップやHPの通販などでも 入手することができる。飼育が簡単で3~4 年生きることも人気の秘密だ。だが、大きく成 長させるのは難しく、以前は60mmにもなれ ば「黒いダイヤ」と呼ばれるほどであった。近 年は大きなクワガタを育てやすい菌糸瓶が普及 し、80mmを超えたオオクワに 1000 万円の 取引値がつき話題になった。育てる際の注意と しては、オオクワは勝手に自然に放してはいけ ない。これは産地によって形などが違うため、 他の産地の固体(雌雄)とかけ合わせると自然 体系を壊してしまうからだ。あくまでも同じ産 地同士のペアリングをし、自然に放す時は、き ちんと産地に帰してあげよう。

とかく大きさが問われがちなオオクワだが、 一生懸命世話をすればサイズに関わらず愛着が 湧き、心の癒しとなってくれる。あなたもこの 夏、オオクワ飼育に挑戦してみては?

※クヌギ、ブナ、ナラなどの木を細かくフレーク状としたものにオオヒラタケなどのキノコの菌糸を植菌したものをつめた瓶。

# 特集 目指せスコアアップ! Not Let's BOWLING!



6月22日はボウリングの日! 今や国民の3人に1人が楽しむ超メジャーなスポーツに成長したボウリング。老若男女問わず誰でも気軽に楽しめるとあって、ナムコでは、オリジナルルールや楽しい演出を用意した魅力いっぱいのボウリング場を全国展開している。そこで今回の特集では、現在のキミのアベレージをアップさせるマル秘テクを、プロボウラーの酒井美佳さんから直接伝授してもらおう。スコアが伸び悩んでいる人も、これからボウリングを始める人も、絶対見逃せない情報が満載の保存版だ!





#### Sakai Mika

# 酒井美佳プロ

1975年3月7日生まれ。大阪 府出身。15歳 (高校1年) のときに、ブロボウラーである父親 の酒井武雄氏の影響でボウリングを始める。17歳 (高校3年)で、プロテストに女子プロ最年少で合格。2000年ランキング23位、2000年のスコアアペレージは203。 趣味はショッピングと寝ること。 座右の銘は「OVER THE DREAMS」

Score Up Project!

# たのは、 元

歴史も、 だけど、 お手軽し ジャ ナント紀元前にまで遡るのだ! 実はとっても奥の深いスポーツ。 として浸透して いるボ ウ ij その

•

•

•

• 0

•

ングは、 見したところまで遡るというからオドロキ の考古学者が、紀元前のエジプトの古墳の中 ズ」と呼ばれていた。 たが、この時のピンは9本で、 からボウリングによく似たピンとボールを発 まさに国民的スポーツといえる 約3000万人で、老若男女問わず親しめる ている。 スポーツとして、 ターによってボウリングのルールが作られ ボウリングの歴史をひもとくと、 16世紀初めには宗教改革者マルティン・ 19世紀半ばになってからである 現在の日本のボウリング参加人口は 誰でも気軽に楽しめるエイジレスな その人気を不動のものとし 現在の10本ピンになっ 「ナインピン ロンドン

間でボウリング関連のテレビ番組が14本も放 相次いで誕生し、 に日本で初めての民間ボウリング場がオープ まれていたが たのは さて、 初の300点ゲーム達成などを機に、 1960年代には男子プロ、 なるものがオープンしたのが始まりだっ **ーインターナショナル・ボウリング・サロ** その後しばらくは在日外国人の間で親し 年6月22日 今から1 ボウリングが日本に初めてやってき 1952年12月、 中山律子プロによる女子プ 長崎の出島外国人居留地内 40年前の1861 東京 女子プロが (青山) (文久 の登場!

しょうか?

てっとり早い上達法ってあるんで

のピンが瞬時に炸裂した時の爽快感 ボールを持って構えた時の緊張感と、 ボウリ 10本

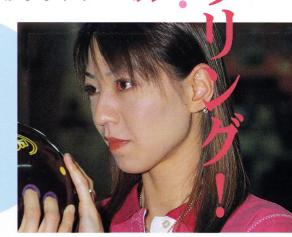
して、 されている 6月22日は ボウリングの日 と制定

あり、 から、 伸び悩んでいる人も多いんじゃないかな? は見よう見まねの自己流で、 る。 ピンの残るパターンはナント1023通りも ーでも確実に取ることは難しいし、 なのである。 ングだが、 そこで、 仲間うちでワイワイ楽しめるという手軽さ にもかかわらず、 これに準じて狙うコースも変わってく レジャーとして浸透しつつあるボウリ 今回講師役を務める酒井美佳プロ 実はとっても奥の深~いスポーツ ストライクは熟練のプロボウラ 構え方や投球フォー 一定のスコアで スペアの

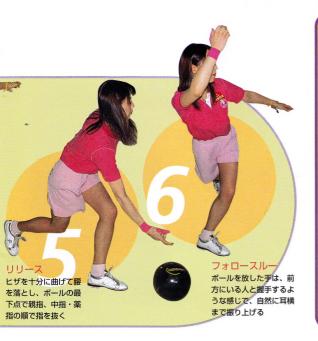
が大切。 ウリング場へGO! がグンとアップする人も多いんですよ なれば、 分のフォームを再点検して、今度の週末はボ 練習時間を設けるのは難しいと思います。 レッスン・スタート。 一般にレジャーとして楽しんでいる方々は、 というわけで、 まずは正しいフォームを覚えること 実際に腕の出し方ひとつで、 まずは基本のフォームから 友だちをアッと言わせ **プワーズ** を手に自 スコア ع

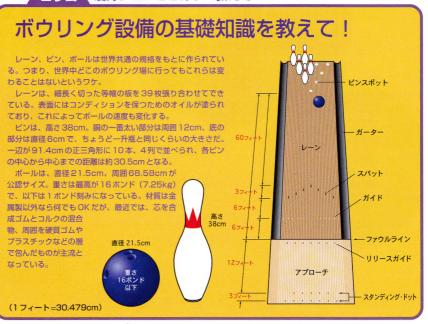
ちなみに、日本へのボウリング初上陸を記念 映されるなど、一大ブームが巻き起こった。

るスコアをたたき出しちゃおう。



酒井プロ!ここんトコ教えて コラム





# ┛・ボールの選びかた

ボールは重ければ重いほど、ピンを倒す力も大きくなるが、無理して重いボールを選ぶとコントロールがつけてくくなってしまう。初心者の場合はコントロールを優先して考え、少し軽めに感じるボールを選ぶのがベター。コントロールが安定してきたら、少しずつ重いボールに替えていくようにしよう。



# 2. ボールを正しく握る

3つの指穴には、中指と薬指の第2関節を入れ、親指を付け根まで入れる。あまりガッチリ握りすぎると、指がスムーズに抜けなくなってしまうので、指を入れた時に、ボールと手のひらの間に鉛筆が1本入る程度の余裕を持たせるのがコッだ。





# 3. 投球位置を決める

アドレスからボールを放すまでの助走は、初心者なら4歩が基本。ファウルラインの5cm手前にピンを背にして立ち、普段歩くより少し大きめの歩幅で4

歩進み、さらに最終ステップの段階でファウルライン を踏まないために半歩加え る。ここが、4歩助走にベストな投球位置となる。



4歩半

3

# 4. 投球フォーム

ボールを持ったら手首に適度な緊張感を持たせて、親指と腕が一直線になるように固定させる。また、かけ足で助走するとスイングが小さくなり、コントロールもつけにくくなるので、ゆっくりアプローチすることを心がけてね!(酒井プロは右投げです)

アドレス

背筋を伸ばして体全体をリラックスして立つ。重心は右足のかかとに置くのがポイント。目線はスパット(次ページ参照)に置く

# さぁ、プレイしてみよう!

# まずは基本フォームを身につけよう

さっきはストライクが決まったのに、次の投球ではガーター。こういうパターンに陥ってしまう人って結構いるハズ。スコアを安定させるには、まずは自分のフォームをきちんと固めることが大切だ。 ここでは正しい基本のフォームを徹底レクチャーするぞ!

さぁ、ビシバシ行くわョ!

# コレが正しい構え方だ!

ボールを持って構え、助走を始める前の状態のことを「アドレス」という。アドレスの時に体に力が入りすぎると、その後の投球フォームもギクシャクしてしまいがち。そこで、定位置に立ったらますは背筋を伸ばして深呼吸。これでリラックスした状態で、まっすぐ自然に立つことができる。ヒザは軽く曲げた方が、投球にスムーズに入れるよ。

ボールはラクな姿勢で持つ。 右投げの人は、体の右寄りに 持って構えるのが一般的



右手でポールを持ったら、 左手をボールに軽く添え てサポートする

ボールを構える高さは、ヒジ を直角に曲げた位置が基本。 とはいえ、構える位置が高い ほど落下するときにパワーが つくので、自己流でもOK

DDRES

ヒザは軽く曲げた方が体がリ ラックスして、スムーズに投 球に入ることができる

最初に踏み出す方の足は、やや 後方に引いて構えるのが基本







バックスイング

ダウンスイングと同じ要領で遠 心力でボールを後ろへ上げる。 体はやや前傾気味に





右投げの場合は、右手と右足を同時に 出す。右手は 1m手前の人にボールを 手渡す感じで押し出すとウマクいくよ ダウンスイング 腕や肩に力を入れず、ボール の重さを利用した振り子運動

でダウンさせる

# 目指せハイスコア!!

# スパットボウリングをマスターしよう!

 $oldsymbol{S}_{ extit{pat}} oldsymbol{B}_{ extit{owling}}$ 



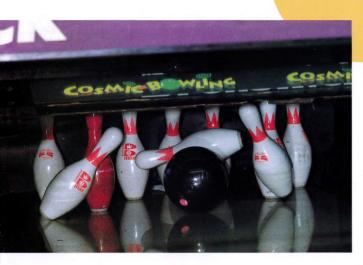
初心者の場合、ピンを目標に定めて投球してしまう「ピンボウリング」に陥りがちだが、これでは目標があまりにも遠く、コントロールがつけにくい。そこで活用したいのが、「スパットボウリング」のテクだ。スパットとは、ファウルラインの前方5mにある7個の▲印のことで、それぞれピンと平行した位置にあり、板の5枚目でとにマークされている。ピンはスパットの延長線上にあるので、これを目印に投球の角度を調整すれば、ピンを見なくても確実なコースに投げることができるのだ。アドレスからリリースまでは、ピンではなく、目標とするスパットから目を離さないように心がけよう。

フ個のスパットは右から1番スパット、2番 スパット…と呼ばれる。右投げの場合の1投 目は、2番スパットを目標に投げるのが基本。



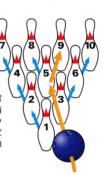
# ストライクを狙え!

10本のピンが一発で倒れるストライクを出すと、誰でもスカッとするよね!でも、プロでさえ必ずストライクが出せるとは限らない。そもそもストライクとは、ボールで10本のピンを倒すのではなく、ボールの当たったピンが他のピンに当たり、連鎖反応で倒れて実現するもの。ここではすべてのピンが倒れる仕組みと、ストライクになりやすいコースについて解説しよう。



# ストライクの ピンアクション

最もストライクの確率の高いのは、投げたボールが1番ビン、3番ビン、5番ビン、5番ビン、9番ビンを倒すパターン。これにより、1番ビンが2番ビン→4番ビン→7番ビンを、3番ビンが6番ビン→10番ビンを連鎖反応的に倒すことになる。



# 理想的なストライクコース

ボールが1番ピン、3番ピン、5番ピン、9番ピンを倒すためには、右から2番目の2番スパットを目指して投げるのが一般的。ここを通過したボールはストライクボケットと呼ばれる1番ピンと3番ピンの間を通過することが多く、ストライクも出やすくなる。最初に立つ位置も、2番スパットの延長上にスタンスをとるようにしよう。



# コラム 酒井プロ!ここんトコ教えて

# ボウリング用語を 覚えよう

#### ★ストライク

1 投目で10本のピンをすべて倒すこと。10 点プラス、次の2投分の得点がボーナス点と して加算される。

#### ★ダブル

ストライクが2回連続すること。得点の計算方法はストライクの場合と同じ。

#### ★ターキー

ストライクが3回連続すること。「トリブル」 ともいう。得点の計算方法はストライクの場合と同じ。

#### ★スペア

1 投目後に残ってしまったピンを、2 投目ですべて倒すこと。10 点ブラス、次の1 投目の得点がボーナス点として加算される。

#### ★スプリット

1 投目で1番ピンを倒し、残った2本以上の ピンが同時にヒットできないくらい離れた状態にあること。

#### ★ガーター

投球したボールがコースをはずれて左右の溝にはまってしまうこと。得点は0点。2投目をガーターしたときは「ミス」という。

### ★フレーム

1 ゲーム中で 10 回に区切られる。1 フレーム中2 投球が基本。

#### ★オープンフレーム

ストライクもスペアもとれなかったフレーム のこと。

#### ★サービスフレーム

第10フレームの3つ目の特別枠のこと。1 投目でストライクを出せばあと2回投球でき、 2投目でスペアを取ればもう1回投球できる。

#### ★パーフェクトゲーム

1 ゲームがすべてストライクだった場合。 12 投球で合計 300 点になる。

#### ★ハウスボール

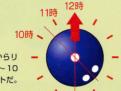
ボウリング場に備え付けられたボール。一般 向けのため、指穴が少し大きめに作られてい るのが特徴。



# フックボールに挑戦!!

# Hook Ball

ボールがピンに近づくにつれて左側に(左投げの人は右側に)曲がり、ピンにくい込んでいくボールが、フックボール。これをマスターすると、周囲のギャラリーから「おぉ~!」という羨望のまなさじを受けてしまう。しかし、フックボールの魅力は単なるカッコよさだけではない。ボールが前進する縦方向の回転に対して横方向の回転が加わることで、ストレートボールとは比較にならないほどの破壊力を持ち、ストライクの確率もグンとアップするのだ。



グリップは、プッシュアウェイからリ リースする時まで、親指を 11 時~ 10 時方向に向けるのが最大のボイントだ。

フックボールを投げる1番目のポイントは、グリップの向け方。ストレートボールの場合は親指を12時方向に向けるが、フックボールの場合は11時~10時方向に向けることが必要となる。2番目は手首の角度。これはストレートボールの時と同じで、手首に適度な緊張感を持たせつつ、親指と腕が一直線になるよう固定する。そして3番目が、リリースする瞬間の指の抜け具合。親指、中指、薬指の順番で指を抜くのが基本だが、この時に中指と薬指を11時~10時方向に保ったまま、やや押し出す感じで投球すると、ボールの直進力が落ちたときに左にフックするようになる。ただし、ハウスボールは一般向けのため構造上曲がりにくく作られているので練習を要する。

リリース直前の手首の角度は、親指と腕が一直線上になるよう固定する。ボールの重さに負けて後ろに折れすぎると思うように曲がらないので注意!





# 酒井プロ!ここんトコ教えて

# マイグッズを見せて下さい!

プロボウラーなら必ず持っているのが、マイボールとマイシューズ。酒 井プロのマイボールは15ボンドで、1試合で6~8個は用意していると いう。マイシューズには靴底につけるバーツも欠かせない。「レーンの状

態はオイルの具合や天候によって大きく変わります。試合前には15分ほどの投球練習の時間がありますので、そのときにレーンの状態を見聴整するバーツをつけるんです」と酒井プロ。

ちなみに、酒井ブロは 赤やピンクが大好きで、 試合中はこれらの色を必 ず身につけて縁起をかつ いでいるとか。



# 酒井プロ! ここんトコ教えて

# 集中力を高めるヒミツは?

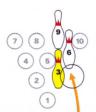
ボウリングは、テクニックはもちろん、メンタル面でも勝敗に大きな影響をもたらすスポーツ。試合中、酒井ブロはどのようにして集中力を高めているのだろうか?「ずっと集中力を維持するのはムズカシイですよね。ただでさえ、私、集中力がない方なので(笑)。だから、要所要所でスッと精神を統一する。最も集中力が要求されるのはアブローチに立った時。だから仲間同士でボウリングを楽しんでいるときでも、ブレイする人がボールを立って構えたら、おしゃべりをやめて集中できる環境を作ってあげることが大切だと思います」

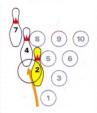


# スペアを狙え!

Spare

スペアをどれだけ多くとれるかが、スコアアップの最大のカギ。1本だけ残った時は、それを倒すコースに投げればOKだけど、難しいのは複数本のピンが残った場合。本数が多くなればなるほどスペアを取るのが難しくなるから、1投目でなるべく多くのピンを倒すことを心がけよう。







# レーンを広く使う クロスレーン投法

例えば左側にピンが多く残った場合、立つ位置を左に移動して投球する方がいいと考える人がいるかもしれない。しかし、ガーターぎりぎりにコースを取るのはブレッシャーで体に力が入り、コントロールも定めにくくなる。そこでおすすめするのが、残ったピンの反対側からアブローチしてレーンを広く使うクロスレーン投法。7番ピンが残ったときは、標準のスタンディングボジションから右へ板目15枚分移動して、5番スパットを通過させる。ただし、助走で斜行しなくてはならないので、アドレス時の体の向きに注意して投球しよう。

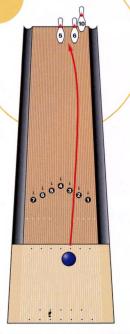
# キーピンを飛ばす!

複数本のビンが残ってしまったら、残ったビンの一番手前にあるビン(キービン)を取ることから始めよう。次に、キービンがどう倒れれば他のビンが倒れるのかを考えて、キービンのどの場所を狙うべきかを決める。ボールがキービンの真正面にヒットすれば真後るへ、ヒットする角度が残くなればなるほど逆方向の真横に飛ぶことになる。これには正確なコントロールが要求されるけど、キービンを思い通りの方向に飛ばすことができれば、キミも上級者の仲間入りだ!

# ★残ったピンが近い場合

1 投目後に残ってしまったピンが近い場合は、キーピンとキーピンに一番近いピンの間を狙おう。これにより、連鎖反応で他のピンを倒せる確率が高くなる。

### ★残ったピンが離れている場合



残ったビンが左右に分かれてしまった場合は、基本 通りまずは一番手前のキービンを狙う。このとき、 キービンが左側ならビンの左側面を、右側なら右側 面にボールがヒットするよう狙いを定めよう。

# イベントDAY のお楽しみ

# ワンダーチャレンジ

2ゲーム終了後に体験できるボーナスゲーム。ちょっとイジワルに並んだピンを、1投ですべて倒すことができれば見事成功。同じレーンにいる人が全員1回ずつチャレンジできるから、みんなでワイワイ盛り上がっちゃおう!



# できる。これではいるなりである。これではいるというできる。

「ワンダーボウル」では、他のボウリング場では体験できない、ナムコならではのオリジナルルールや楽しい演出を多数用意!

ここではその中身をドーンと公開しちゃおう。



こちらもイジワルに配置されたピンを倒すゲームで、1 投ですべて倒せばクリア。次々と新たな配置のピンが登場するので、持ち時間内なら何回でも投げることができる。最後に一番多くクリアしたレーンが優勝だっ!

持ち時間内に、ストライクを一番多く出したレーンが優勝となるゲーム。時間内であれば何回でも投球が可能。前ページの記事を参考に、2番スパットを狙ってストラ



# \* DER



# スーパー100本チャレンジ

持ち時間内に、一番早く 100本のピンを倒した レーンが優勝。ピンは 1 投ごとに 10本ずつセットされる。時間内なら何回でも投球可能。各自の 実力はもちろん、チームワークのよさも試される ワクワクどきどきのゲームなのだ。





# ボウリングを楽しむための

# ベンチやアプローチに 土足で上がらないこと

土足のままベンチやアプローチに上がると、靴底の汚れでレーンが傷んでしまいます。プレイする人はもちろん、見学する人もボウリングシューズに履きかえるようにしましょう。

# 3 ファウルラインを越す のはルール違反

仲間うちで楽しむとはいえ、ボウリングはれっきとしたスポーツ。となれば、ルールはきちんと守るのが鉄則。ファウルラインを踏んだり越えたりするのは、明らかにルール違反です。

# ノーンの床面を傷つける 投球はしないこと

故意もしくは失投で、ボールをレーン に落とすような投げ方をする人がいま すが、これはレーンを傷つける原因に なります。正しい投球フォームを身に つけて、レーンをいたわってあげてネ

# 4 飲み物や食べ物をこぼさいないこと

ベンチでの飲食は OK ですが、床にこぼさないよう細心の注意を払うこと。 靴の底につくと床が汚れてしまうのはもちろんのこと、靴底やアプローチがすべりにくくなる原因にもなります。

# 1 日本の人が構えたち

隣のレーンの人と同時に投球すると、 互いに気が散ってしまうし、なにより キケン。隣がボールを構えて立ったら、 その人が完全に投球し終わるまで待っ てから投球するよう心がけて!

# 借りたボールやシューズは 所定の場所にきちんと返却

ゲーム終了後、ボールやシューズを置きっぱなしにしないこと。自分の使ったボールは必ず元の場所へ、シューズは両方きちんと揃えて決められた場所へ必ず返却するようにしましょう。

# **5**他人のボールは使わないこと

ハウスボールとはいえ、ゲーム中は自分が選んだボール以外は使わないのがマナー。ボールにはポンド表示の下にナンバーが刻印されているので、これをしっかり覚えておいてネ。

# 投球後はすみやかに ベンチへ戻ること

ストライクを出してレーン上で大騒ぎしたり、はたまたガターを出してがっくりヒザを落としたり。気持ちは分かるけど、隣のレーンで投球を待つ人の妨げにもなるので、投球後はすみやかにベンチに戻るようにしてネ。

# 演出効果で盛り上げる!



ピンマン&ピン子

『ワンダーボウル南熊本店・今治店・西条店』では ヨイショマンとイイワケマンが神出鬼没に現れる。 また、『ナムコ・ワンダーボウル稲沢店』ではピン マンとピン子が一緒にゲームをして、会場全体を楽 しくゆかいに盛り上げてくれるゾ!



**TEERES** 

超イケてる DJ ライブがフ ロアを占拠。さらに、ブラ ックライトの演出でクラブ チックなノリを再現。プレ イヤーのテンションも最高 潮に達するのだ!



1 ゲーム中に 1 回だけ投げ直しができる、ナムコオリジナ ルルール。「こ、これがストライクなら…」「このガーター はイタイ!」「ゲゲッ、まさかのスプリット~」など、今 の1投をもう一度やり直せたらというキミの願いを叶えち ゃいましょ。上手に使えば、高得点も夢じゃない!

ガーターの溝をふさぐことで、ガーターなし のボウリングが体験できる画期的なシステ ム。ボールをまっすぐに投げられる「ファミ リーシューター」と併用すれば、キッズだっ てパーフェクト達成できちゃうかも!?





#### ワンダートライ使用例



ワンダートライで獲得した得点は、モニターに緑色で表示されます



#### ワンダーボウル富山店

住所:〒939-0000富山県富山市

上富居310-1 電話: 0764-52-3370 0120-777-765 営業時間: 10:00~23:45



### ワンダーボウル南熊本店

住所:熊本県熊本市九品寺6-9 ワンダーシティ南熊本店内 電話: 096-375-1133

: 0120-039-765 営業時間: 10:00~26:00



### ワンダーボウル筑紫野店

住所:福岡県筑紫野市大字針摺30-10

ゆめタウン筑紫野店新館 電話: 092-920-9035

0120-548-765 営業時間: 10:00~26:00 年中無休



### ワンダーボウル今治店

住所:〒794-0033愛媛県今治市東門町

雷話: 0898-34-1464

: 0120-190-765 営業時間: 10:00~26:00



# ピンポップレーン

住所:静岡県浜松市入野町6353-1 ジャスコシティスポーツランド2F 電話: 0534-49-0911

営業時間: 10:00~26:00

····· +UFUX ······

# 全国ナムコ直営店紹介

ナムコならではのオリジナルルールや楽 しい演出が体験できるワンダーボウルを 中心に一挙大公開。近所で、はたまた旅 先で、ボウリングの新たな魅力がいっぱ いつまったナムコ直営ボウリング場に、 ぜひお立ち寄りください!

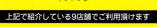


# ワンダーボウル稲沢店

住所:愛知県稲沢市天池五反田町1番地

電話: 0587-34-1110 0120-505-765

営業時間: 10:00~23:00 年中無休



【ご利用はお1人様に限ります】

本チケットは混雑時にはご使用 できない場合がございます。 店内スタッフへご確認下さい。

有効期限 2001年7月31日まで



### ワンダーボウル宇部店

住所:山口県宇部市明神町3-1-1 フジグラン字部店 2F 電話: 0836-37-0172 でご: 0120-066-765 営業時間: 平日 10:00~26:00 土・祝前10:00~28:00



### ワンダーボウル西条店

住所:〒793-0001 愛媛県西条市玉津 564-1 フジ西条玉津店 2F

電話: 0897-53-6879 営業時間: 平日 10:00~26:00 土・祝前10:00~28:00



#### ワンダーボウル ホークスタウン

住所:〒810-0065福岡県福岡市中央区

地行浜2-2-1 ホークスタウン内 電話: 092-833-8282

070:0120-050-765 営業時間:平日 10:00~26:00 営業時間: 平日 10:00~26:00 金土・祝前日10:00~28:00 年中無休

# 新作チェック!!

# 開発者爆裂下一つ



新作の開発者に直接熱い思いを語ってもらう「爆裂トーク」。今回は順調に開発が進行中の『エースコンバット 04 シャッタードスカイ』について、基本コンセプトなどを語ってもらった。『ACO4』は次回のこのコーナーでも取り上げる予定なのでお楽しみに!!

# PS2

# エースコンバット04

制作快調!

### ナムコ プレイステーション2用 DVD - ROM 発売日未定 価格未定

#### より緻密になったビジュアル

実在のものをリアルに表現した戦闘 機、衛星写真を元にした地表など高 密度のグラフィックはインパクト大。













#### ---まず、『AC04』のコンセプトはどういったものなんでしょうか?

「3D空間を自由に飛び回って、手軽にパイロットの気分を味わえる」という『AC』シリーズの基本コンセプトを踏襲するのは最初に決まっていました。私自身、純然たるシミュレータは難しいなと思う方ですし、『AC』シリーズを楽しんで頂いている大半のユーザーも、シミュレータを求めているとは思っていなかったので。今回は今まで以上にたくさんの物が配置できたり、遠くまで見渡せたりなど、「PS2だからいろんなことができる」ので、より「エースパイロットの気分を味わう」には、どうすればいいかということを重視して企画を固めました。「自分が挙げた成果」や「結果」が最終的にプレイヤーの納得のいく形になるというのが目標です。例えば、基地に帰投するタイミングは、(全てのステージではありませんが)プレイヤーの自由なんです。「弾薬はまだいっぱいあるけど、ダメージを多く受けている」状態で、このまま戦闘を継続するか、すぐに帰投するか、という判断の違いによって、プレイヤーごとに違ったストーリーが生まれるような、今の自分の判断が正しかったらいい結果を得られるし、撃墜された時は間違っていたなと思ってもらえるような……そんなコンセプトで制作しています。

#### ーハードは『AC』シリーズ初のPS2ですが、手ごたえは?

東京ゲームショウなどで評価して頂いているあのグラフィックを最初に見た時は私も驚きました。今回、風景は衛星写真を外部から購入し、参考にしているのですが、ほんと写真のように見えるという感じですよね。戦闘機のディテールなどグラフィック的なすごさもありますし、サウンド面もパワーアップしています。ゲーム内容的には、より多くの敵を配置できたり、より賢い敵を作ることができるのはとても嬉しいですね。その分、作る物が増えて大変ですけれども……(苦笑)。また、今回はかなりケタ違いに高度がとれるので、はるか上空の敵を右のスティックで見上げて、機体を上昇させる……など「戦闘機パイロットってこんな気分なのかな」といったことも味わえます。「戦闘機に乗っているパイロットの視界」という点にもかなりこだわってますから。

# ―シリーズファンとしては、今回の『04』は、イメージ的に『2』に近いのか、それとも『3』に近いのか??ということが気になると思うのですが?

今回、『4』ではなくて「04』としたのには、いろんな理由があるんです。その中のひとつとして、確かにシリーズ4作目ではあるんですが、「「AC』を一度ゼロに戻して、新たな『AC』を作ろう』という私たちの考えを込めてます。サブタイトルの「シャッタードスカイ」というのは「空のかけら」という意味です。高々度で飛ぶ戦闘機は、地上から見れば「空のかけら」に見えるという。プレイヤーはあくまで戦闘機に乗っているパイロットですが……これは今回のストーリーなどに関わってくるんですが、世界をよりリアルに描くためには、自分以外の人々の視点から見た戦いを描くことで、心情的にもよりリアルに世界を感じてもらえるんではないかな、と。『2』でも『3』でもない、新しく生まれ変わった『AC』をぜひ、楽しみにしていて下さい。



F-14のアフターバーナーの炎もきちんと再現。戦うためだけに作られた戦闘機の「兵器」としての魅力も十分再現されている。



衛星写真を元にした、これまたリアルな地表のグラフィックも楽しみのひとつ。ストーリーにも深い関りがあるクレーターなども印象的。

# INTERVIEW



プロジェクトディレクター 一柳宏之さん

「94年入社。第一開発本部制作二部所属。『ス ーパーファミリーゲレンデーリブ企画、「風の クロノア door to phantomile』 サブ企画、 「風のクロノア MoonlightMuseum』では企画 のメインを担当。「ACO4」ではプロジェクト ディレクターとして、ゲーム開発全体の取りま とめなどを担当している。



今回の主役は F-22。実在の戦闘機が架空世界を飛び回る、今までのシリーズにないアブローチで制作されているのが「ACO4」なのだ。



ミサイル格納庫の扉の開閉ギミック、さらにひとつひとつのミサイルや爆弾のパーツまでもが緻密に描かれている。



今回、飛行できるフィールドは圧倒的に広がっている。超低空から超高々度まで、かつてない広域の3D空間を体感できるだろう。



ジャンプ台を利用して一気にアイテムを回収&危 険を回避。GBAならではの美しいグラフィック でアクションシーンを堪能できる



トゲのついた爆雷をクロノアに向けて発射するグ 集めることがビジョンクリアの条件となる。



ワールドマップでセレクトした世界に入るとこの ようなビジョンを選択できる画面に移動する。 ロノアが移動するとセレクターも回転する。

# 風のクロノア~夢見る帝国~

ゲームボーイアドバンス用カートリッジ 7月19日発売予定 5300円 (税別)

# 夢を見ることを禁じられた帝国で クロノアの新たな冒険が始まる

眠れぬ病にかかり、国民に眠ることを禁じた帝国の皇帝ジリア ス。そこに迷い込んだクロノアと彼の大親友・ヒューポーは、夢 を見た罪で、処刑されそうになる。クロノアに与えられた最後の チャンスは、帝国内で暴れる4匹の怪物を退治すること。さて、 クロノアは無事に怪物を倒して人々の夢を取り戻すことができる のか?

ゲームボーイアドバンス (GBA) ならではの2Dアクションとし て美麗なグラフィックが話題のGBA版クロノアの最新情報をお届 けしよう。各ワールドはいくつかのビジョンで構成されている。 謎解き要素の強い「パズルビジョン」と、スピードとアクション が楽しめる「アクションビジョン」が用意されているのだが、各 ワールドの4ステージ目以降はどちらかを選択してプレイする事 が可能だ。最短で進めば30ステージクリアでエンディングを見ら れる親切設計。当然片方のビジョンをクリアしたら、もう一方の ビジョンにチャレンジしてもいい。全40ステージを自由に楽しも う。「アクションビジョン」では、PS2の『風のクロノア2~世界 が望んだ忘れもの~』でおなじみのフロートボードも健在(強制 スクロール面になっている)。バネや磁石ブロックなど、新アクシ ョンも満載のGBA版、ファンならずとも要チェックの1作だ。

# 7月19日発売!





ノリのいいアクションビジョンで登場するフロート 風だまで捕らえられないササルンやメガサ サルンをかわしつつ、先へ急げ!



フロートボードですべる場所は川だけじゃない。建 物の中も豪快にすべっていくぞ! 強制スクロールステージはとにかくゴールへたどり着ければOK



が遊べる。こちらも動くなるデキの良さ



選手データは最新版! つい自分のお気に入りの球団が気になってしまうアナタもこれで大丈夫。



# **B** ワールドスタジアム5

プレイステーション用 CD-ROM 発売中 5800円 (税別)

# 野球ゲームの代名詞! 最新作は 「ぞくぞく海賊リーグ」を搭載!!

「投げる、打つ、走る」という野球の楽しさをダイレクトに味わえる 『ワースタ』が、今年も最新データをひっさげて登場。「昨今の野球 ゲームは操作やシステムが難しい」という野球ファンには、簡単操 作で奥深いプレイが楽しめる本作はオススメだ。

今回の目玉は新モード「ぞくぞく海賊リーグ」。好きな球団(海賊) を選択し、海の覇者を目指す、シミュレーション要素を含んだユニ ークな戦いが楽しめる。戦場は海の上、いや球場は船の上! マップ 上にはお宝やアイテムが漂っている。自分の船をうまく移動させな がらお宝をゲットしよう。

船と船が交戦状態に入ると、サドンデス(毎回表、裏が終わった 状態で勝ち負けが決定)で試合が進行。勝利すればお宝を奪うこと ができるうえ、一定のポイントが得られる。このポイントを使って、 他の海賊から有力な選手を引き抜き、自分の船団を強化するのだ!









で勝利の味を再び噛み締めるこにはお約束!「ナムコットスポ



きる。 る。このポインに勝利すれば、 ポイントがゲ



シード そくぞく 戦うかっ は

# 🔞 タイムクライシス2

ナムコ プレイステーション2用CD-ROM 2001年秋発売予定 価格未定

# 人気ガンシューティングシリーズ 2作目はついに業務用を越えた!



街並みは細かいところまで作り込まれており、見 ているだけでも十分楽しい。ぜひ大きな画面でブ レイして、グラフィックを堪能してもらいたい。



爆炎や銃による硝煙など、エフェクトにもかなり 力が入っている。敵の動きもかなり細かい演出が 施されており、雰囲気を盛り上げてくれる。



装甲車など、大型の敵が数多く登場するのも「2」ならではのシチュエーション。打ち込みまくって撃破する感覚はまさに「爽快」のひとこと。



『タイムクライシス』といえば、フットペダルを踏むことで敵の 攻撃をかわしつつ、リロードできる独自のシステムが有名なナムコのガンシューティングシリーズ代表作。1997年に登場した 業務用『タイムクライシス2』はプレイヤーごとの視点で進行す るゲーム展開や、2画面通信機能などが好評で、ロングヒットを 記録している。

この作品をPS2のハードパワーを活かしてパワーアップ! グラフィックは全面リニューアル。より緻密な銃撃戦感覚を再現。業務用と同じストーリーを楽しむ「アーケードモード」の他にも、家庭用ならではのオリジナルモードを搭載し、この秋発売予定となっている。業務用の特徴であった2画面同時プレイはどのように再現されるのか、オリジナルモードはどうなるのか、などは続報でお知らせする。

また同時に、PS2専用ガンコントローラー「ガンコン2」も発売が決定! ぜひ、セットで手に入れ『タイクラ2』を思う存分楽しんで欲しい。(注・「ガンコン」ではプレイできません)



PS2による全面リニューアルのグラフィックは業務用を越えた! より戦況はわかりやすくなって、ブレイしやすさも倍増している。



「COM」表示が見えるのが「2」の特徴。1人でブレイしていても、常にパートナーと2人で戦っていることが実感できる。



これも「2」ならではのシチュエーションである水上での銃撃戦。ハイスピードで移動するボートでの戦いはかなりハード。





# 🕦 ゼノサーガ エピソードI 力への意志

ナムコ プレイステーション2用DVD-ROM 2001年冬発売予定 価格未定

# 宇宙創生から終焉までを描く一大叙事詩 「ゼノサーガ」ついに始動!





(髪の毛のシミュレーション) が取り入れられたハ イクオリティなキャラクタモデル。

モノリスソフトとナムコが生み出す超大作RPG『ゼノサーガ』が ついに始動!今回はその世界観をお伝えする。

現在より数千年先の未来。"ある理由によって"地球圏を放棄せざ るを得なくなった人類が宇宙に進出し、『枢機院』と呼ばれる管理 機構の統治の下、星系間を空間歪曲航法によって結ぶ『U.M.N.(ウ ーヌス・ムンドゥス・ネットワーク)』や、進んだ惑星開発技術を 基盤として、約50万の惑星国家からなる『星団連邦』を形作ってい た時代、そして『ゼノサーガ』を通して鍵となる物体『事象変移機 関ゾハル』が開発された当時が物語の舞台となる。

星団連邦(人類)に敵対する存在として、『巡礼船団(グノーシス)』 が登場。巨大宇宙船状の物体と、生物とも兵器ともつかぬ戦闘端末

> を操る彼らと星団連邦の戦いは、数億光年に及ぶ人類の 居住宙域すべてに広がっている。彼らの正体については ほぼ不明だが、彼らは常に人類を抹殺せんとしているこ とははっきりしている。一方、『星団連邦』に属する組織 でありながら、『U.M.N.』を構築して軍事と通信ネットワ ーク分野を掌握する勢力『ヴェクター』がある。総帥ヴ ィルヘルムを長に頂く彼らは、人に使役する存在・合成 人間レアリエンと、『グノーシス』への対抗手段として、 AGWSという人型端末兵器を中核とした兵器体系や、 KOS-MOSという戦闘システム(冒険をともにする女性型 戦闘アンドロイド)を開発したのである。



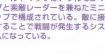
星系間を空間歪曲航法によって結ぶ「U.M.N.(ウ 類は地球圏を離れたところで生きている。



『ヴェクター』が制作した人型端末兵器、AGWS。 人間のほぼ倍ぐらいのサイズのようだ。その機構 や能力などは続報でお知らせする。



·ルドマップは、フル3Dマ ップと索敵レーダーを兼ねたミ マップで構成されている。敵に接 触することで戦闘が発生するシス テムになっている。



AG02

※画面は開発中のものです。





シス』との戦闘。彼ら ンの『グノ はなぜ人類を襲い、抹殺を目論むのか? スト 一は徐々に明らかになっていくはず。

# ヴァンパイアナイト 🛚

ナムコ プレイステーション2用ソフト 発売日未定 価格未定

# ヴァンパイアとの永き戦いに終止符を打て! 早くも PS2 に移植決定!

ナムコとセガとワウ エンターテイメントが手を組んで開 発した業務用ゴシックホラーガンシューティング『ヴァン パイアナイト』。このタイトルが早くもPS2へ移植決定!!

プレイヤーはヴァンパイアをこの世から葬り去る血の宿 命を帯びた「ヴァンパイアハンター」の2人・ミシェル (1P) とアルベール (2P) となり、次々に現れる敵を銃で 殲滅していく。業務用では、リロード(弾丸の補給)は画 面外に銃口を向けることで行われるというわかりやすいゲ ームシステムを採用している。

このゲームの大きなポイントは、ステージ途中でヴァ ンパイアになりかけている人々が登場する場面。彼らの 体に取りついている「肉の芽」と呼ばれるものをピンポ イントで撃ち抜くことで、イベントが発生したり、プレ イが有利に進むというユニークな仕掛けが用意されてい る。もし誤って彼らの体を撃ってしまうと、完全にヴァ ンパイアになってしまい、救出は不可能。村人たちを救 い、ステージラストに待ち受けるボスを倒せるか!?

PS2版は当然「ガンコン2」に対応! 発売が待ち遠しい。





※画面は業務用のものです。

### ぞくぞく登場するナムコのケータイ・コンテンツ! 楽しさ爆発の新着タイトルに今すぐアクセス!

# 家庭やアーケードで人気の6タイトルが いつでもどこでもiアプリで遊び放題。

「ギャラガ」「NEW ラリーX」の2タイトルが新登場。高得点をだして、「全国ハイスコアボード」 にネームエントリーしよう。これで遊べるゲームタイトルは「パックマン」「ギャラクシアン mini」 「ワニワニパニック」「チェインショット」「ギャラガ」「NEW ラリーX」の6種類!







刑来するエイリアンを撃破するスペース シューティングゲーム。ゲーム中、敵がト ラクタービームを使ってファイター (自機) **を捕獲しに果ます。トラクタービームに触** れると、ファイターは敵に捕獲されてしま います トラクタービームで敵に捕獲され たファイターを救出すると、自機が合体し、



700

好評配信中 月額300円

# NEW ラリー X

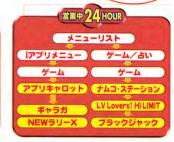






レッドカー(献車)や岩にぶつからないよ ッグ(チェックボイント)をすべて通過す るアクションゲーム、 荏幕を使うと、レッ 出来ますが、惨料が減少します。レーダー ラックを通過しクリアよう!

フォン 向けコンテンツ



月額300円

# ナムコ・ステーション

ブラックジャック』

「LV Lovers! HILIMIT」にiアプリ対応のブラックジャックが新登場。デ ィーラーと対戦し、配られたカードの合計が21を越えずに21に近い方が 勝ちとなるカードゲームです。21を越えると負け、同じ数の場合には引き 分けとなります。ラスベガスで実際に使われているルールも再現しています。

EZweb 向けコンテンツ



メニューリスト EZインターネット

アクセス

アミューズメント

ゲーム

ナムコ・ステーション

ナムコEZパーク

月額300円

# マイエンジェルプラス クイズに答えて自分の娘・息子を育てるゲームです。 今まで

は女の子のみでしたが、今回男の子も育てられるようになり ました。答え方によって子供の将来が変化していきます。6 日で大人になります。女の子版と男の子版両方をクリアする とステキなことがあります。

子育てクイズ













# ターの腕次第ですが・・・

トラブルゴルファー

携帯電話の中のキャラクターに携帯

雷話を使って指示を与えながらコー











3回戦のバトルに生き残れば「運」はこっちのものだ!相 手のHPを自分の得意技で削り取ろう!自分の作った3つ の「技」の中から選択して攻撃だ。ライバルは携帯のむこ うの誰か。バトルした相手とはメッセージ交換が可能。ど んどんふやそう「バトル友達!」。あなたとの相性 100%の キャラクターを見つけ出そう!目指せトップ、「運」のスリ ーセブン!全てのキャラクター画像をダウンロードできる。 壁紙にしたり、メールでお友達に送ろう







メスシトフェリス ワイルド横須賀

アキハバラ

ナムコとソニーは株式会社auから発売する携帯電 話機「cdmaOneC413S」の内蔵ゲーム「ミラク ルラバーズ」「スターアドベンチャー2001」の2 タイトルを共同開発。無線通信技術「Bluetooth」 が搭載され、同機種の携帯電話を持つ複数人との通 信が可能になりました。

# ナムコランドらぽーる店

〒625-0057 京都府舞鶴市南浜町12-8 らぼーる3F (営業時間10:00~20:00) **2**0773-66-1370





# A TI 0

京都・滋賀・大阪・奈良・和歌山・岡山・兵庫編 第10回



NAMCOLAND ミップル店

〒626-0012 京都府宮津市字浜町3012番 宮津シーサイドマートミップル内 (営業時間 10:00~23:00) 全0772-25-5087

ナムコ・ワンダータワー京都

〒 604-8025 京都府京都市中京区河原町通四条上ル下大阪町 354 (営業時間 10:00~24:00) **つ**075-254-0765

ナムコ・ワンダーシティ京都南

〒 617-0003 京都府向日市森本町佃 15-7 (営業時間 10:00~24:00(ビリャード・ダーツ26:00)) **つ**075-924-6262



〒 520-0831 滋賀県大津市松原町 13番 15号 平和堂石山店 5F (営業時間 10:00~20:00) **な**0775-33-4422

## 広さ BEST3

1位 アルプラザ城陽店 約1,300坪 2位 ナムコ・ワンダータワー京都 約 1,013坪

3位 ナムコ・ワンダーパーク彦根 約732坪



# 駅から近さ BEST3

1位	ナムコ・ワンダータワー京都	約1分
2位	平和堂近江八幡店	約3分
3位	ナムコ・ワンダーパーク彦根	約5分

# パーキング広さ BEST3

1位 ナムコ・ワンダーパーク彦根 約2,500台 2位 アルプラザ水口店 約2,000台 3位 プリッズ宇治店 約1,300台

# 面白店長 BEST3



# コ・ワンダーパーク彦根

〒 522-0044 滋賀県彦根市竹ヶ鼻町43-1 ビバシティ彦根2F (営業時間 10:00 ~ 24:00(キッズコーナーは~20:00まで)) 10:00 ~ 27:00 ~





## 平和堂近江八幡店

〒523-0891 滋賀県近江八幡市鷹飼町571番地 平和堂近江八幡店5F(営業時間 10:00~20:00) **⑦**0748-32-7501





# プラボ守山店

〒 524-0012 滋賀県守山市播磨田町 308 番地 ACT守山内 (営業時間 10:00~24:00) 2077-582-5626



# ナムコランドアルプラザ水口店





# アルプラザ城陽店

〒610-0111 京都府城陽市富野荒見田112番地 アルプラザ城陽店 4F (営業時間 10:00~20:00) 207745-6-2660



宮口店長

2位

平和堂石山店

松井店長

アルプラザ城陽店

川端店長

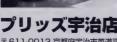
3位

ナムコランドらぼーる店 片桐店長

# レトロ度 BEST3

1位 平和堂近江八幡店 '91年オープン 2位 '92年オープン アルプラザ城陽店 3位 平和堂石山店 '94年オープン





〒611-0013 京都府宇治市莵道平町 28番地 アルプラザ宇治東店 3F (営業時間 10:00~24:00) ☎0774-33-7398



# ラボ草津店

〒525-0055 滋賀県草津市野路町廣野 1161-1 ACT草津内 (営業時間 10:00~24:00) **3**077-569-0047



# プリッズすみのえ店

泉佐野C

〒559-0023 大阪府大阪市住之江区泉1丁目1番82号 マグスミノエ 1F (営業時間 10:00~24:00) ☎06-6682-6856

### 君の町に、ナムコ店舗はあるかな?日本全国約 400 店舗。 京都6店舗、滋賀6店舗、奈良3店舗、大阪18店舗、和歌山5店 舗、岡山3店舗、兵庫14店舗!みんなで来てね!! (2001年6月現在)



# 茨木ヒフレナムコランド店

〒 567-0033 大阪府茨木市松ヶ本町8番30号 茨木ビブレ内3F (営業時間 10:00(日9:00)~21:00) 20726-20-1468



### NAMCOLAND 南摂津店

〒 566-0074 大阪府摂津市東一津屋 4-10 アトリウム南摂津SC 2F (営業時間 10:00~21:00) 🛣 06-6340-7652



〒 573-0022 大阪府枚方市宮之阪 4-28-12 ベルバルレ内 (営業時間 12:00(土日祝 10:00)~24:00) **全**072-898-3260





### ジャスコ田原本店

〒 636-0247 奈良県磯城郡田原本町大字阪手745 ジャスコ田原本店内 IF (営業時間 10:00~21:00) **☆**07443-3-1087





### プリッズ榛原店

〒 633-0241 奈良県宇陀郡榛原町下井足49番地の 1 サンクショッピングシティ3F (営業時間 10:00~22:00) **か**0745-85-2132





## プリッズタカダ店

〒 635-0017 奈良県大和高田市東雲町 14-14 (営業時間 10:00~24:00) **②**0745-53-7930





## NAMCOLAND 新石切店

〒 579-8026 大阪府東大阪市弥生町 2-43 新石切プラザ内 (営業時間 12:00(土日祝 10:00)~21:00) ☎0729-80-6831



7位

2位

PCなんば店 高田店長



PLABO-AV'S 田中店長

PLABO 千日前店 内山店長

面白店長 BEST3 2位

レトロ度 BEST3 PLABO-AV'S '80年オープン PCなんば店 '80年オープン

3位 ジャスコ田原本店

'83年オープン

3位 PC第4ビル店 '83年オープン

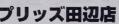


# スカイシティ泉南ナムコランド

〒590-0532 大阪府泉南市北野2丁目810番地 スカイシティ泉南店3F (営業時間 9:00~22:00) ☎0724-85-2971











# ノバティながのナムコランド

〒 586-0015 大阪府河内長野市本町 24-1 ノバティながの店北館 4F (営業時間 10:00~20:00) 20721-53-0116



PLABO - AV'S

〒542-0076 大阪府大阪市中央区難波 5-1-60 なんば CITY 南館 2F (営業時間 10:00(日9:00)~23:00) **2**06-6644-2810



プラボ梅田 2号店

〒530-0018 大阪府大阪市北区小松原町4番12号 (営業時間 9:30~25:00) ☎06-6362-2088





プラボ梅田店

〒530-0018 大阪府大阪市北区小松原町4番7号 ニュー大東洋ビル3F (営業時間 9:30~(2F)24:00、(3F)25:00) **2**06-6365-0804



# プレイシティキャロット なんば店





# PLABO 千日前店

〒542-0074 大阪府大阪市中央区千日前2丁目9番17号 アムザ1000 3F (営業時間 10:00~25:00) ☎06-6634-7031





プレイシティキャロット第4ビル店

〒530-0001 大阪府大阪市北区梅田 1-11-4-B200 (営業時間 10:00~23:00) ☎06-6341-8263





プレイシティキャロット京橋店

〒 534-0024 大阪府大阪市都島区東野田町 5-1-19 (営業時間 10:00 ~ 24:00) ☎ 06-6358-1585



プレイシティキャロットサンピア

〒590-0138 大阪府堺市鴨谷台 2-2-1 サンビア内 (営業時間 10:00~20:00) 全0722-99-8810





しんかな CITY ナムコランド

〒591-8021 大阪府堺市新金岡町5-1-1 しんかな CITY 3F (営業時間 10:00~20:00) **全**0722-50-3548





# 西友高石店

〒592-0011 大阪府高石市加茂 1-21-22 西友高石店内 (営業時間 9:00 ~ 21:00) ☎0722-62-7035



PLABO貝塚店

〒597-0051 大阪府貝塚市王子921 (営業時間 12:00(土日祝 10:00)~24:00) ☎0724-36-3680



# プリッズ日根野店

〒598-0021 大阪府泉佐野市日根野2496-1 ジャスコシティ日根野店2F (営業時間 10:00(日9:00)~24:00) つ70724-68-1427

# 広さ BEST3

**1位** パームシティ和歌山NL 約700坪

**2位** スカイシティ泉南NL 約650坪

3位 PLABO干日前店 約463坪

# 駅から近さ BEST3

 1位
 PLABO-AV'S
 約0分

 2位
 ノバティながのNL
 約2分

3位 PC第4ビル店 約3分



ジャスコ海南ココ店

〒 642-0002 和歌山県海南市日方 1290-72 ジャスコ海南ココ店内 (営業時間 10:00~19:00) **☆**07348-3-4411(呼)





長崎屋和歌山ナムコランド

〒 640-8502 和歌山県和歌山市元寺町 5-58 長崎屋和歌山店 1F (営業時間 10:00(土日 9:00)~20:00) か0734-36-3190





# プレイシティキャロット和歌山店

640-8108 和歌山県和歌山市雑賀町77番地 (営業時間 9:00~24:00) 全0734-31-8559



# パームシティ<mark>和歌山</mark> ナムコランド

〒640-8535 和歌山県和歌山市中野31-1 パームシティ和歌山店2F (営業時間 9:00 ~ 20:00) ☎0734-56-2266



〒710-0834 岡山県倉敷市笹冲字九間樋前1337 ジャスコ倉敷店内 (堂業時間 10:00~21:00) 7086-423-2092



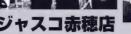


ナムコランド水島店 〒712-8044 岡山県倉敷市東塚 1-312-1 (営業時間 10:00~24:00) ☎086-456-0202

ラボ豊岡店

〒668-0013 兵庫県豊岡市中陰字大工61

(営業時間 12:00 (土日祝 10:00)~24:00) 20796-24-2908



〒678-0232 兵庫県赤穂市中広二番地 ジャスコ(営業時間 10:00~20:00) **か**07914-3-6910



プラボ神戸西店 ジャスコ赤穂店 姫路セントラルパーク 野村店長

面白店長 BEST3

ジャスコ加西店

〒675-2312 兵庫県加西市北条町字尾長96 ジャスコ加西店内 (営業時間 10:00~20:00) ☎07904-3-0721





# 広さ BEST3

1位 約667坪 姫路セントラルパーク 2位 プレンティ店 約628坪 3位 プリッズ姫路店 約412坪





〒719-0113 岡山県浅口郡金光町佐方21-2 





# 「山スポーツガーデン青山店

〒 671-2224 兵庫県姫路市青山西 5丁目 8-1 番地 





ジャスコ岩端店

〒670-0028 兵庫県姫路市岩端町106 ジャスコ岩端店内 (営業時間 10:00~20:00) **6** 0792-94-1606



## 姫路セントラルバーク

〒 679-2121 兵庫県姫路市豊富町神谷 1436-1 姫路セントラルバーク内 (営業時間 9:30~17:30) 20792-65-5081



# 駅から近さ BEST2

1位 プラボ新神戸店 約3分 7位 プレンティ店 約3分





# パルティナムコランド

〒 656-0401 兵庫県三原郡三原町市円行寺 150 三原ショッピングブラザ パルティ内 (営業時間 10:00~20:00) 20799-42-5833

# パーキング広さ BEST3

姫路セントラルパーク 約4,000台 2位 プリッズ姫路店 約3,200台 プレンティ店 約3,000台

### レトロ度 BEST3

1位 ジャスコ岩端店 '79年オープン 2位 ジャスコ加西店 '80年オープン 3位 ジャスコ倉敷店 '81年オープン





〒 672-8064 兵庫県姫路市飾磨区細江 520番地 姫路リパーシティSC 2F (営業時間 10:00~23:00(休前日24:00)) 20792-33-4280





〒661-0001 兵庫県尼崎市塚口本町 4-8-1

西武百貨店つかしん店屋上プレイボート内 (営業時間 10:00~18:30(土日祝 19:00)) ☎06-6420-3455









# プレンティ店

〒651-2273 兵庫県神戸市西区糀台5丁目6番1号 ブレンティ専門店2番館3F (営業時間 10:00~22:00(一部日没まで)) ☎078-992-0161





ラボ新神戸店 〒650-0001 兵庫県神戸市中央区加納町 1-3-2 新袖戸オリエンタルシティ 3F (営業時間 11:00~24:00) ☎078-262-2869





〒 651-2155 兵庫県神戸市西区伊川谷町別府字5丁坪20-1 伊川谷パッティングセンター複合施設内 (営業時間 12:00 (土日祝 10:00)~24:00)) 2078-978-5110





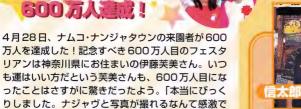
# ・ツガーデン花北店

〒 670-0802 兵庫県姫路市砥掘下谷田341-3 青山スポーツガーデン花北店内 (営業時間 9:30~24:00(休前日25:00)) **☎**0792-64-2206

7月7日は恒例の 七夕オールナイト誕生祭を 開催するニャン!



おかげさまで7月6日をもって5周年を迎えるナムコ・ナンジャタウ 今回はフェスタリアンにナンジャの魅力を語ってもらったぞ。



す」と感想を語ってくれた。芙美さんには記念品と して、ナジャヴとナジャミーから「ミリオンフェス タリアン認定証」と「無期限フリーパスポート」「ジ ャンボナジャヴぬいぐるみ」などが贈られたよ。



### 6/30~7/8 5周年記念 「ゴのつくものでも剽引」

7月6日に5周年を迎えるナムコ・ナンジャタウ ンでは期間中、感謝の気持ちを込めて「ゴのつく もの」(ゴマ、ゴリラの人形、5日の新聞など)5 に関わるものを持ってくるとチケット(入園券、 パスポート券、ナイトパス券)を50%割引でご利 用できます。さらに7月7日の恒例オールナイト イベントをはじめ「ナンジャ5周年ウィーク」と してナムコ・ナンジャタウンの5年間を楽しく振 り返るスペシャルイベントも期間中開催します。 このお得なチャンスを見逃すな!

#### ナジャヴネット通信

テーマパークの最新情報やイベント情報、お得な割引特 典などをご案内するメールサービスです。eメールアド レスをお持ちの方なら、どなたでも無料でサービスをご 利用頂けます (携帯電話可能)。詳細はナムコ・ワンダー ページをご覧下さい。













由紀代さん「今日は明子のリクエストで初め てナンジャタウンにきました。なつかしい雰 囲気で、町なかで石蹴りなどをして遊んでい を思い出しちゃいました 子供の遊び場として、とてもいいと思います」



展明さん「今日は彼女に連れられて初めて来 たのですが、縁日っぽい雰囲気がいいですね。 気に入りました」真紀さん「私は今回で 10 回目。**定期的に内容が変わっている**ので、何 度きても飽きないんです」



弘美ちゃん「今日は仕事仲間を誘って遊びにきました! ナンジャタウンは、ただ乗り物に乗ったりする他のアミューズメントバークと違って、頭を使って参加できるところが好 き。レトロな雰囲気もいい感じです」



拓也くん「いろんな種類のアトラクションが あるので、何度きても飽きないつ。 やると景品がいろいろもらえるのもうれしい な。**かわいいナジャヴグッズ**がもらえるだけ でもきた価値ありだよ」



一裕さん「子供がまだ小さくて、乗り物には 乗れません。だから、雰囲気だけでも楽しめ るアトラクションを、と思ってきました」晴 **奈さん「家族で<mark>のんびりお散歩感覚</mark>でまわれ** るのがいいですねし



相原さん「完全屋内型なので、天気 す遊びにこられるのがいいですね」 寺田さん「いろんな遊び方ができるからおも しろい。探偵大學などでは、課題をクリアし ていく感じがいい。達成感があります」

読み終わったら、捺印後すみやかにお隣りに回覧しましょう。 隣り近所の正しいお付き合いは回覧板から!



# ナムコ・ナンジャタウン

●一般チケット			● ファミリー	ーセット	
ı	種類	大人	こども		1日フリーパス券
	1日フリーパス券 (入園と20のアトラクション が1日遊び放題)	3,900円	3,300円	種類	(入園と20のアトラク ションが1日遊び放興
	ナイトフリーパス券 (入園と20のアトラクション	2,500円	2,000円	Aセット (大人1名こども1名)	5,400円
	が午後5時以降1日遊び放題)	2,000,1	2,000,1	<b>Bセット</b> (大人1名こども2名)	7,400円
	入園券	1,600円	800円	Cセット (大人2名こども2名)	10,000円

♠ ₹ 170-8630

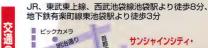
東京都豊島区東池袋3丁目 サンシャインシティ・ワールドインポートマート2F TEL:03-5950-0765

●前売り券 (パスポートのみ)

チケットびあ:5237-9999 JR東日本みどりの窓口、びゅうブラザ(旅行センター)

※ 4 歳未満のお子様は入園無料です。 ※身体のご不自由な方、小学生未満のお子様には付添の方が必要です。

OPEN/10:00~22:00 (年中無休)





# クレイグ・マードック(28歳)



放されたマードックは表舞台から姿を消す。その後も社会 に対しての憤りが消えないま てしまい、殺人の罪を犯して しまう。刑務所に投獄されて、 二年が過ぎたある日、何者か によって支払われた保釈金に される。その直後、彼の元に 一通の封筒が届けられる。そ の中には「The king of iron

ーリーと主要キャラクター達を紹介しよう。 れるのだろうか・・・・



デビル化のメカニズムをG社に研 究させ、その謎を解き、コントロールすれば平八と三島財閥を倒す ことができると考え、自らの体を

二十年後。突然、鉄拳衆の襲撃 を受けて研究施設、研究データの 全てを三島財閥に奪われ、一八さ えも狙われる。またしても平八に

そして突然のトーナメント開催 の通知……一八には自分を誘い出 そうとする平八の謀略が透視でき た。しかし、それを知りつつ一八は、平八の打倒を目指しトーナメ

# 彼らが戦う理由を公開



世界中で難民生活者が増大する中、吉光は卍党の頭領として、人々に食料や居住区を与えるべく活動に心血を注いでいたが、慢性的な資金不足と人材不足に喘ぎ、苦しんでいた。

そんな時、吉光は「The king of iron fist tournament 4」開催を知る。優勝すれば三島財閥の全てを手に入れられるという前代末聞のトーナメントだという。吉光は三島財閥と卍党の統合をふと夢見る。そしてトーナメントに参加し、三島平八を打ち倒すことを誓うのだった。

スティーブ・フォックス(21歳)





#### STORY

二年前、平八は闘神の捕獲に失敗した。

しかし闘神が残した血痕や皮膚組織、蹄を研究員に持ち帰ら せ、それらから得た遺伝子情報に、平八自身の細胞組織から 読み取った塩基配列を組み入れ、新たな生命の筐体を開発さ せる。しかし、研究は容易には成功しなかった。そして多く の実験を重ねた結果、闘神の遺伝子を生命体に組み込むには デビル化の因子が必要である、という結論に到る。自らの血 にデビル化を促す要素が欠けることを平八は知った。

デビル化を促す要素を持つ者……風間 仁。

The king of iron fist tournament 3』 で闘神を倒した 仁は、平八に撃たれ、倒れた。しかし彼はデビルと化して平 八をなぎ倒し、飛び去っていった。以後、仁の行方について 知る者はいない。

平八は仁の足取りを追わせるが、その消息は掴めなかった。 しかし、その調査の中で興味深い物を発見する。それは二十 年前に撮影されたという一枚の写真。そこに写されていた物 は全身が傷つき、火傷を負った男の遺体だった。その遺体の 背中は、翼が半分隆起したように変形していた。その遺体が 20年前に火口に葬り去った息子、一八だと確信した平八は、 徹底的にこの遺体の行方を追った。そして遺伝子学分野で輩 進を続けている新興企業"G社"に行き当たった。

G社は入手した肉体の遺伝子データを解析し、新たな人体 を生み出そうとしていた。

そして研究に使用された肉体、データはそれぞれネブラスカ、 ネバールの研究施設に厳重に保管されていた。この事実は平 八の知るところとなる。

12月25日金曜日、クリスマス。

G社がネパールに持つ最高機密研究所は、鉄拳衆の急襲を受 けて瞬く間に陥落。施設の低層階は木っ端微塵に爆破され、 巨大ヘリコブター群によって施設でとハードディスクが略奪

時を同じくして、平八の率いる別部隊がネブラスカ地下研 究施設内に侵入、一八の肉体が保管されている棟を襲う。保 管部屋の中に流れ込んで行く鉄拳衆たち。ヘリの中で、平八 は作戦の成功を確信していた。しかし突然、先陣を切った鉄 拳衆が何者かに吹き飛ばされ、床に崩れ落ちる。平八は身を 乗り出してモニターを睨んだ。

部屋の中からゆっくりと姿を現す大きな影……それは紛れ もなく一八だった。

-八はG社の研究施設で蘇生し、その体を研究素材として提 供することで、自らの体に巣喰うデビルの正体を突きとめ、 **二分した自分の統合を果たそうとしていた。そして平八と三** 島財閥を打ち倒す……その欲望を満すために力を蓄えてき た。しかし、またしても平八によって志しを打ち砕かれたの だ。怒りに打ち震える一八は、武装した鉄拳衆をほぼ壊滅さ せ、炎の中に姿を消した。

一八を取り逃がしたことに平八は激怒し、不幸な報告者は 殴り飛ばされる。

平八の脇に控えていた色白の最高研究顧問アベルは、平八に 早急な一八の捕獲を促す。平八じっと一点を凝視しながら考 えを巡らせ、ある決定を下す。

「The king of iron fist tournament 3」から2年を経

三島 平八率いる巨大財閥、三島財閥の後継者の座を賭け た「The king of iron fist tournament 4」の開催が世界 中に報じられた。今大会の優勝者、最後に三島平八を倒した 者には、三島財閥の総帥としての地位が献上されるという。

謀略と知りつつも平八打倒を目指し、一八はトーナメント に掛く。



アーマーキングが何者かに倒 された。そしてキングはアーマ ーキングの墓石の前で、自分の 手でこの男を倒すことを誓った。 その男はアリゾナ州刑務所に その男はアリンテ州州旅所に 服役している。キングはプロレ ストーナメントで稼いだ賞金を つぎ込んで保釈金を支払い、男 を釈放させた。そして「The king of iron fist tournament つける。キングは宿敵、バーリ トゥードを振りかざすこの男と の対決のため、トーナメントに



受け、軍の特殊部隊に所属し、数々 の作戦で大きな成果を上げていた。 しかし、軍隊の規律を全く守ろうと はせず、上官達は花郎の扱いに困っ

そんな花郎の中には虚無感があっ た。車での日々は武闘への欲求を満 たすものではなく、時折ストリート ファイトで荒稼ぎしていた頃の事、 そして一人の男のことを思い出す。

そんな時、トーナメントの開催を 知る。花朗の中で、数年ぶりに血が 騒いだ。仁も三島平八も何もかも打 る。そんな久々の羅動感を感じなか ら、花朗は軍施設を抜け出し、トー ナメントに向かっていた。



# [Ling Xiaoyu]

暁雨は三島高専の三年生になっ ていた。しかし以前のような特別 な目的のない毎日に、彼女は窮屈 さを感じていた。そんなある日、 暁雨宛に差出人不明の e メールが 届く。そこには三島平八の不正と、 暁雨の身の危険を知らせる内容か 書かれていた。彼女は返信を送っ てみたが、返事はない。しかし、 このメールが数年前に失踪した仁 からのものではないかと思い始め た頃には、平八の存在に疑問を抱 くようになっていた。そしてトー ナメント開催の知らせを聞いた彼 女は、仁との再会への願いと、平 八と三島財閥の真の姿を知るため

**1 急ピッチで開発が進行している業務用『鉄拳4』の気になるスト** 

戦いの舞台は『The king of iron fist tournament 3』(『鉄拳3』)から2年後。 今度はいかなる鉄の歴史が刻ま

# 新たなる戦いに集う鉄の戦士たち

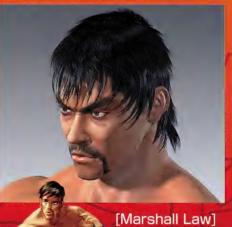
クリスティ・モンテイロ(19歳) マーシャル・ロウ(48歳) ポール・フェニックス(48歳)



#### [Christie Monteiro]

投獄中のエディに技を伝授した、 伝説のカポエラマスターの孫娘。エ ディは獄中でカポエラマスタ-ら、伝授したカポエラを孫娘に伝え るよう依頼を受けていた。「The king of iron fist tournament 3」から帰国した後、エディは彼女を引 き取り、二年間で彼女を強靱なファ イターに育てた。

しかしその後、エディは父を殺し た敵を討つのだと言い残して突然彼 女の前から姿を消した。エディを慕 その失踪の理由も分からず、戸 惑いを隠せないクリスティは、僅か な手掛かりを追ってトーナメントに



マーシャル・ロウは新設道場の 運営の傍ら、全米に激安チャイニ ーズレストラン『マーシャル・チ ャイナ」のチェーン展開に成功し ていた。……が、競合チェーン店 との競争に敗れ、成功からわずか 一年で経営破綻してしまう。生き る目標を失い、自宅ソファで酔い 潰れる日々。そんなマーシャルの 元にトーナメント開催の通知が届 く。それを見たマーシャルは飛び 起き、トレーニングを始める。そ して一ヶ月後には、見事に元の肉 体を取り戻していた。……これに 全てを賭けるしかない。野獣のよ うな執念も合わさって、彼はこれ まで以上の闘志に燃えていた。



The king of iron fist tournament 3」で勝ち続 け、闘神さえも倒したボール は意気揚々と帰郷する。しか し、闘神はボールに倒された 後、第二形態となって復活し、 闘いは続行していたのだっ た。ボールは自分が優勝した と主張したが、周囲の人々は そんな彼の態度に呆れ、次第 に離れていく。道場も潰れ、 全ての仕事を失ったボールは 道に落ちていた新聞を目にす る。そこには「The king of iron fist tournament 41 開催を知らせる記事が掲載さ れていた。ポールは再度自分 の全てを賭けて今大会を征す る気迫に燃える。今度こそ、 正真正銘、俺が勝つのだ!



# チャイナ・シンドローム

国家危機管理委員会に、モトス原子力発電所で放射能漏れ事故との報告が入った。炉内の 圧力を下げることができなければ大惨事に発展することが予想されるが、そのためには原子炉内の配管の破壊しか方法がなかった。しかし、同時に国家危機管理委員会は被燉調章のために隔離した人間のリストの中に「デューク・東郷」の名前があるとの報告も受けていた。彼らはこの危機的な状況を打開するために、偶然居合わせた不可能を可能にする男に接触を試みた。

写真を頼りに配管の位置を特定し、狙撃破壊 せよ。このステージでは遠景がなく、その代 わりに写真が表示される。(ターゲットの位 置は毎回変わります)





# 最大有勁射程

秘密工作員ギュンティは機密資料の持ち出し に成功するも、国外脱出前に情報局に知られ てしまう。この状況では母国に支援を求める こともできず、また情報局特殊部隊が動き出 すのも時間の問題。そこで自らの命と機密資 料を守るべく、特殊部隊相手でも任務をこな せる世界一のスナイバーに「自分の命を狙う 者の狙撃」という仕事を依頼した。

情報局特殊部隊を殲滅せよ。ゲームには直接 関係ないが、この特殊部隊は相手がゴルゴで あることを知っており、ゴルゴの要銃の射程 距離 600mより離れた場所から攻撃してく る。それに気付いたゴルゴは、彼らを高山に 誘い込み、高山の希薄な空気で射程距離を伸 ばして狙撃するのだ。





# 7-1-0-1

国家警察幹部のベルディサは、大物政治家ボネットに手を焼いていた。ボネットは人工心臓で生き長らえながら、その強大な権力を盾にギャングまがいの行動で政界を牛耳っていた。しかし国家警察が自ら手を下すわけにもいかす、しかも他殺であることが判明しても困る。悩んだイルディサは最後の手段として、その困難な条件を元度できる唯一の男の手にゆだねることとした。

ターゲットに直接命中させないように足元を 狙い撃ち、ターゲットを走らせて人工心臓に 負担をかけ、その故障により任務を達成せよ。





# 銃声の鎮魂歌

# ゴルゴ 13 銃声の鎮魂歌

スナイプ・シューティングゲーム「ゴルゴ13」に待望の新作が登場。前作までのストーリーのうち人気の高い10話をよりスリリングにリニューアルし、さらに新作10話を追加した全20話構成となっている。今回は果たしてどんな依頼が待ち受けているのだろうか・・・新作ストーリーから3話を紹介しよう。

あなじみハースコアランキング開催 ナムス・ワンダーページをチェック!



平成13年はゴルゴイヤー

®さいとう・プロ/小学館 ©1999,2000,2001 NAMCO..ALL RIGHTS RESERVED

今回も前作同様、3種類のク



パンツァーアサルト

敵戦車よりも大きな数字の弾を撃ち、 次々と撃破していくゲーム。敵戦車は 各ステージ30台で自分の砲弾は20発 しか供給されないが、敵戦車と同じ数 字の弾を撃つと一気に2台の敵戦車を 撃破できる。このテクニックを駆使し てステージクリアを目指せ。戦略的ゲ 一厶で上級者におすすめだ。







配られた7枚の手札の中から場にある カードと数字が隣り合うカードを次々 と出していく。場に手札が出せなくな ったらゲームオーバー。出した枚数に 応じて配当が得られるぞ。初心者でも すぐに楽しめるカードゲームだ。



はやふだ



アップアップ

最初に開けたパネルよりも上位絵柄の パネルを開けていく。下位絵柄のパネ ルを開けるとライフが減り、ライフが なくなるとゲームオーバー。最上位絵 柄のパネルを開ければ1面クリア。カ ップルで楽しむのに最適な、カワイイ 絵柄のパネルゲームなのだ。









▲各キャラは撃った回数によって3段階に成長す るぞ。また、右にいるブチ天使に上手く当てられれば、対応したキャラの貯蓄メダルをゲット!





▲プチ悪魔は撃ち逃してしまうと貯蓄メダルが ゼロになってしまうので注意しようし



ノーマルゲーム後のボーナスゲームは4種類。 どれになるかはランダムだ。

プレイヤーは画面内を飛び跳ねている4種類のキャラ( 🥁 🚟 )を狙ってメダルを発射します。メダルがあ たるとキャラはふっとび、スロットが現れて結果が表示され ます。キャラは撃った回数によって3段階に成長します。

スロットの目にはメダルが獲得できるものや、各キャラクタ ーに対応したカウンターにメダルが増減されるもの、天使が 出現するものなど6種類があります。 また、☆が出た場合 は、大量メダル獲得のチャンスがあるスーパージャックポッ トゲームが始まります。(『JP リンクシステム』接続時のみ)

プチ天使を撃つと対応したキャラのカウンターに貯蓄された メダルがゲットできます。また、プチ悪魔は一定時間内に撃 つことができないと貯蓄メダルをゼロにしてしまいます。

キャラを一定数 (60匹) 撃つとステージクリアです (カウンターのメダルは次の面に繰り越されます)

ノーマルゲームをクリアするとボーナスゲームにチ ャレンジできます。この他、ランダムでジャックポ ットゲームが始まることもあります。ボーナスゲー ム終了後は再びノーマルゲームに戻ります



▲「ハッピープラネット」に「JPリンクシス テム」が接続されている場合は、ごくまれにスーパージャックボットゲームが始まることも!

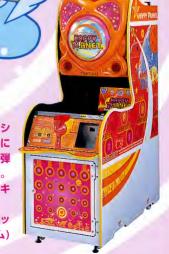


ハッピープラネット



『シューティングパラダイス』『ギャラクシ アンフィーバー』『パックンパーティー』に 続くシューティングメダルシリーズ第4弾 が登場。その名も『ハッピープラネット』。 パステルタッチのステージにキュートなキ ャラがたくさん登場するのだ。

大量メダルがゲットできる『ジャックポッ トリンクシステム』(JP リンクシステム) にも対応しているよ!





人の腕にか

か

ればどい

つもこ

マナ板の鯉。

に堂々登場予定。乞うご期待 にはアミュー 目指 ントスペ

腕に覚えの 見事華麗にさば あるキレ の達人」

磨き上げられた包丁 トトンと小気味よい音とともに かれ で て南萬

本日水揚げ のピチピ

1.包丁をしっかり持つべし 2.まな板の上に魚が出てき たら、ほの部分をどんさ

ん切るべし 3.残り時間がゼロになる前 に、たくさん切って景品 を獲得するべし





# エントリーNo.4



流しの板前。先代から受け継いだ1本 の包丁と確かな腕を頼りに、日本全国 の割烹をさすらい歩いている。その風 格から、どこへ行っても「大将」と慕 われる人徳者。今大会では優勝を本命 視され、満を持してエントリー

# エントリーN.3



風を斬り雲を斬り、甲賀 の山奥で修業を続けるこ と数十年。今大会の情報 を聞きつけ、忍者仲間の -番の手練れとして 参上。「拙者、甲賀忍者 の意地にかけても、達人 の称号、しかと頂戴する でござる」

# 誰が達人?

エントリーした4名のうち、華麗な包丁さばきで 見事最高得点をゲットした人物は果たして誰だ?

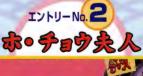
き込んで応募して下さい。インターネットHP『ナムコワ ページ』内「ONLINE NOURS」と、iモードでも 受け付けています。正解者の中から抽選で5名様に『ノワ -ズ』特製「カタル君アルバム」をプレゼント! 競技の結果は「ONLINE NOURS」で発表します。当選者 の発表はプレゼントの発送をもって替えさせて頂きます。

# エントリーNo. #39×34



バイキングの末裔として、現在スカンジナ ビア半島で木こり生活を送る。今回は日本 の師匠・与作を訪ねて初来日。山中での生 活が長かったため魚を見るのは初めて。第 一声は「ノー! レアフィッシュ」

元某国大統領夫人。持ち前の毒舌で世間の 風評をバッサバッサと斬りまくっている。 「世界中の料理を食べてきましたから、舌に は自信ありましてよ。サンマだろうがタイ やヒラメ姉妹だろうが、アタクシがスパッ と料理してさしあげますわ。オーッホホホ」





アミューズメントスポットに登場するなり大人気の『太鼓の達人』。 『太鼓の達人』開発の意外な裏話や、ゲームを盛り上げる愉快な仲間たちを 紹介しちゃうよ。さぁ、ドンドン太鼓を鳴らそう!

#### 叩ける収録曲!

ドラえもん音頭 アンパンマンのマーチ 大ちゃん数え唄いなかっ<大将) サザエさん一家 炭坑節 ルパン三世のテーマ'78 LOVEマシーン スーダラ節

スーダラ節 ちょこうごうでは ドリフ音頭 GOLDFINGER'99 HOTEL PACIFIC 翔ベーガンダム 宇宙ッチェマンの 大陽に 記者 おいまするのテー

#### 太鼓の達人/オリジナル曲

ゴー・キッチン ゴー・ゴー・キッチマッピー音頭 ハロー☆どんちゃん 太陽もヤッパッパー オフ・ロック オフ・ロック

# 夏、太鼓の夏

### ゲームルールと画面説明

音符が判定枠に重なる時に、タイミング良く叩きます。曲終了時に魂ゲージが **ノルマを越えていればステージクリアとなります。 (2人ブレイの時はどちらかがノルマを達成すればステージクリアとなります。) コースはかんたん、** ふつう、むずかしいの3コース。どのコースも最大2曲まで遊べます。

★デカキャラとチビキャラ 魂ゲージの量やコンボ 数に応じて表情が変化 したり、キャラ数が増 減して楽しませてくれ

#### ★踊り子キャラ

魂ゲージの量に応じて 盛り上げてくれます。 (曲毎にキャラは変わり



#### ★魂ゲージ

ステージクリア の目安です。演 奏内容によって 増減します。

#### ★音符

右からたきませい。 く叩きます。

#### (操作方法)

太鼓の右の面、左の面、右のフチ、 左のフチの4つの入力部を使って操 作します。面を叩くと「ドン」、フ チを叩くと「カッ」と音が出ます。

#### 音符の種類



ドン:太鼓の面 カッ:太鼓のフ

を叩きます。 チを叩きます。

連打:太鼓の面を連打します。 強打:太鼓の面を強く叩きます



うだったのカッ! 『太鼓の達人』ものがたり・・・・! ムを盛り上げる愉快な仲間たちもあわせて紹介しちゃうよ-



# どかを利用

北陸の由緒ある太鼓工房生まれ。元気いっぱいのやんちゃな双 子。生みの親である太鼓職人の思いを受け継ぎ、太鼓の魅力を 広めるために上京して、「太鼓の達人」のゲームを企画。表情豊 かな顔の直径は1尺6寸 (48cm)。材質はケヤキ。

叩くと嬉しそうに「ドン」「カッ」と鳴る。口癖は「~だドン!」。 疑問形は「~カッ!」



2人なのに1人という不 思議ないきもの。太鼓の打 ち方を教えてくれる先生。 とっても身軽な身のこなし が自慢。材質はブナ。長さ 1尺3寸 (39cm)。

和田どんのおともだちで、よく近所の空き地で遊んで いる。お祭りを盛り上げるのがみんなのいきがい。

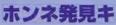
50 しんせ 太鼓魂を込めて、 みんなに太鼓の魅力を伝えるドン! 和 今日も「どん」と「かつ」は太鼓の魅力を広めるべく奮闘 は日本中に和太鼓魂を広める作戦の 〇一年の春。 どん」&「和田かつ」の誕生です! な和田家の居候とし 太鼓をゲー ふたつの和太鼓をつくりました。 由緒ある太鼓工房にて。 ムにし て てみるドン! ゆかいな日々を過ごし ため 上京しました。 が





# ○ホンネ発見キ♡

# ママ、あの人どうしたの?







### **HOW TO PLAY**

- 1. 心のホンネ調査を楽しむには、調査する質問者と調査される回答者の2人揃うことが必要です。そして手持ちの携帯電話 (PHS) を使えば通話相手を回答者にできます。
- 2. はじめに調査スタイルを決定します。この場に回答者がいるなら「ココで2人でホンネ調査」、いないなら「携帯で1人でホンネ調査」を選択した後、誰でも手軽に調査を楽しめる「ベーシックスタイル」、または、知りたいことが何でも聞ける「フリースタイル」を決定します。
- 3. 続いて調査テーマを決定します。「ベーシックスタイル」なら、2人にぴったりな調査テーマの中から 選べます。
- 4. 最後に回答者がウソをついていない時の音声データをソクティします。
- 6. 無事に調査が終了するとリサーチ報告書を発行されます。今後のお付き合いにお役立て下さい!



- 1. ノーマル景品の二つのレーンのうち、好きな方を選ぼう。
- ハチのおなかを狙って撃て!マイナスハチを撃ってしまうと得点が減ってしまうので注意。
- 3.500 点達成すると、スペシャルステージに挑戦か、最初に選んだノーマル景品をもらってゲームをやめるかを選択できる。
- 4. スペシャルステージで800点を達成すると、スペシャル景品ゲット!
- 5. スペシャルステージに挑戦して800点に届かないと、ゲームオーバー。

# プラボ英雄烈伝 🙃

本音にまさる麗句なし 中島はるこ、わたる 平凡な夫婦









# K英雄烈伝 📵

仲よきことは楽しきかな 不破おさむ 昆虫学者







いりたまご コゲ照

# あなたがゲームしたくなるとき

どうしようもなくヘコんだ時は、『テイルズ』シリーズのフェイ スチャットを聞きたくなります。そうすると心がぽかぽかあ ったかい

新潟県新潟市 安樹さん

楽しみ方は人それぞれ。安樹さんにとっては『テイルズ』はなごみ 系ゲームなのわ。

私は妊娠前、よく主人とパチンコへ行ってました。でも妊娠中 は空気が悪いのでパチンコは NG。そこでよくナムコへ行くよ うになりました。子供(現在2ヵ月)がもう少し大きくなった **ら親子3人でナムコへ行きたいです。** 

らんのママさん

らんちゃん、大きくなったらパパとママを従 えて絶対絶対来てね。お待ちしてまーす!





山口県山口市 友美さん

ナムコ・ワンダーエッグ3のクローズはと てもさびしいものでしたが、最近ナンジャ タウンの中に WE されているのを見て、不覚にも涙が 出そうになりました。感謝しています。 (もっと増えると良いですね)

神奈川県横須賀市 うっかり地底人さん 長い間『ナムコ・ワンダーエッグ』を愛して くれてありがとう。無くなっちゃたのは残念 だけれど皆の心の奥にいつまでものこってい くんだよね。

南夢宮電子遊戯世界東京皮蛋城・・・・行きた ひ・・・・ナンジャタウンも行けてないの。友人

の土産話を指をくわえて聞いてます 北海道帯広市 長尾和子さん

お待たせしました!東京皮蛋城内にビューティ フォトスタジオ「美麗写相(メイライリンシャン)」 がオープンしました!プロカメラマンがチャイナ ドレスを着たあなたを撮影します。その場で高画 質プリンターを使用してプリントしますから、現 像待ちもありません!さらに、ご自分のポスター なんかも作れちゃいます。さあ、あなたも台場小 香港でチャイナドレスを着てみない。



# OOINI KATARU

# 読者参加企画

ジトジトの梅雨だからっておウチでゲー 頭からキノコが生えちゃうゾ! そんな休日は、ノワーズにお便りを書いてみよう!

# この一言がどうしても言いたい

『ドリラーグレート』すごくハマッてます。ゲーセンで金つかいすぎて、今月 ピンチです。宇宙ステージ楽しすぎです。早く家庭用に移植して下さい。 でないと家賃が払えません!

東京都品川区 エミリさん

巻頭でも特集している「ボウリング」のボールに穴をあける技術者を「ドリラー」 っていうの知ってた?ドリラー歴25年という人もいる!それに比べたら僕らはま だまだ? (笑)

ナムコランド豊田店の方は、どの方も実質で親切に対応していただけるので、 大変安心して行けると思います。これからも町1番のアミューズメントスペ ースとしてがんばって下さい。

愛知県豊田市 杉本美知代さん

ナムコのお店は、赤ちゃんからお年寄りまで誰でも楽しんでもらえるお店を目指 してます。その理想を追求してスタッフは日夜知恵をしぼってます。これからも ヨロシクね。

ホリ・ススムくん、キャラクター 買問めでとう!会場で見て たけど、発表された時ついよろこ んでしまいました。

岐阜県柳津町 AJINIさん



3月29日、ホリ・ススムくんが日本ゲーム大賞においてキャラクター賞を受賞しま した!受賞者代表としてステージに上った第一開発本部・篠﨑さんとホリ・ススム くん。篠崎さんは受賞に際して「地底人と一緒で、私もドジが多くてまわりのスタ ッフに迷惑をかけましたが、今回の受賞は本当に嬉しいです」とコメント。ススム くんにも「よく頑張ったね」と声をかけていました。

下の1~7のテーマについて、お便りを待 っています。封書か官製葉書(P15のアン ケートハガキでも可)で次の宛先まで。字 数制限なし。ほんの一言でも結構です。掲 載分には抽選で参加賞をさしあげます。

【宛先】〒146-8655 東京都大田区矢口 2-1-21 (株)ナムコ『ノワーズ』編集室 「読者大いに語る」係

**\_ あなたがゲームをしたくなるとき** 

あなたのゲームジンクス

🔼 そこんトコ、どう?

あなたが見つけた素敵な ナムコマン・ナムコレディ

この一言が、どうしてもいいたい!

私にカカッテキナサ~イ!!

ゲームにちょっと一言 『太鼓の達人』

# ゲームにちょっと一言



前作でも完成してるクロノアがブンとパワーアッ して帰ってきた!サポートでお子様安心?・・・ 岡山県岡山市 中村 実さん

跳躍の醍醐味をどこまでも追究する『クロノア』シリ ーズ。キッズにも優しい安心設計。まだまだ進化する 『クロノア』に乞うご期待!

『風のクロノア2』 爽快で楽しいです! 難しくても います。とり逃がしたアイテム集めに燃えてます

兵庫県伊丹市 大塚信一さん

何といってもフロートボードで風を切る爽快感がいい よね。何度でも楽しめてウレシイでしょ!

先日『風のクロノア2』をクリアし ました。私は初州東方

現在は主人のPLAY (夢のかけら 150個集め)のアシスト (ポプカで) をしています。イラストギャラリー はあと6枚!2人でがんばります。

愛知県名古屋市 ひろ鈴吉さん



神奈川県秦野市 ゆうきたまさん

今回はサポートできるから2人協力プレイが楽しい よね。目的に向って、夫婦で燃える。仲良きことは 美しき哉。

飛んで飛んで飛んで飛んで飛んで、 回って回って回って回るうウウ~~ もハマりました!

愛知県木曽川町 7HUNTERさん

TVCMの歌ですね。どこかで聴いた懐か しいフレーズ。歌っているのは円広志さ ん。「ハマッテ、ハマッテ、ハマるう~」 の歌詞は、わざと変えて吹き込んで頂き



# 太鼓の達人

コメント『太鼓の達人』 主演・和田どん

『太鼓の達人』がオモシローイ (富山県 わんわんわんっさん他多数

腰は落とすこと!!これヒケツ!!! 幅より少し開いて正面から叩くべし!もちろん は、なぜかみんな男らしい。男子諸君、足は肩 **『太鼓の達人』をやっている男の人の後ろ姿** 

(北海道 ATIさん

期待下さいませ! 開発者一同頑張って参りますので、どうぞご れば、いつか必ず幸運が降りそそぐ…? では、今後も面白いゲームをお届けすべく

> 共同開発したゴシックホラー 『ヴァンパイアナイト』 ガンシューティングである ▶ナムコ・セガ・ワウの3社が

\*23号、25号、26号、28号~31号、33号のみ

3月20日発行予定)。

定)、35号(11月20日発行予定)、36号(100年 すのでご注意下さい。 34号(9月20日発行予

在庫があります

申し込み方法と

クポット)を待つのみ。気合でプレイしてい

演奏も試してみて。思い思いの「オレ節」で 慣れてきたら、音符がないところでアドリブ 露すれば、ゲームセンターで注目の的カッ! 大地を踏み締めて、たくみなバチさばきを披 とした姿勢でかっこよく叩くドン!しっかり がとうだドン!楽しんでもらえて本当にうれ ■太鼓の達人ファンのみなさん!どうもあり しいな~。そうそう。プレイするときは堂々 太鼓の達人」を楽しんでドン!

▲第3回達ゲー選手権を制したのは ■ 第 3 回達り でます権を制したのは ビューティ成詩州 372,730 ポイント。 成功率 98 % でほぼ完璧な演奏を

こまか動き回る小魔物たちは撃ちにくい!! 情移入してしまいます。それにしても、左右にちょ 連射、リロードもしやすく操作も楽なので、感 画面、音声ともヒシヒシと伝わってきます。 ●『ヴァンパイアナイト』って、怪しい感じが

(和歌山県 中居さん)

すね。そんな時は、敵を待ちかまえてみて下 まる場所で待ちかまえると効果的です。動き ターンする瞬間を、というように、動きが止 さい。銃を固定して、敵が照準に入ったとこ 動きの素早いターゲットにお困りのご様子で で待ちかまえるのがいいと思います。 が止まらない敵は中居さんの狙いやすい場所 ろを狙い撃ち! ■中居さん、お便りありがとうございます! 左右にジグザグに動く敵は

ピラミッド・ミステリー

コメント 深見・F・わかちゅう

イアナイト』をどうぞよろしくお願いします。 にとって何よりの励み。これからも『ヴァンパ プレイして下さった皆さんからの声は開発者

これからも楽しいメダルゲームが出るのを楽し 攻略方法(?)があれば、教えて下さい。 ているのですが、なかなかFや7が出ません… い!今『ピラミッドミステリー』にハマっ もっと、もっとメダルゲームを増やして下さ

みにしています。 頑張って下さい

(兵庫県 ドラママさん)

のコツは、なんといっても、いかにチャンスゲ どのメダルの束を常に数本用意しておいて チャンスゲームが始まったら速攻で連射スタ ームをモノにするか"に尽きます!10~15枚ほ 『ピラミッドミステリー』。このゲームの攻略 メダル連射の快感がクセになる♥と評判の 一ドラママさん、お便りありがとうございます! ート!!これでクリア率が大幅にアップするは 人事を尽くしたらあとは天命(ジャッ

▲連射がハマる『ピラミッドミステリー』。

ヴァンパイアナイト

TXVH NYANKO

けでも結構です 下さい。雑談だ 遊びにいらして ランドにどうぞ すので、ナムコ 努力していきま お店を目指して



の一癒し系」の れからも奥様方 く、明るい西友高針店ナムコランドスタッフ。 座っているのが、野々山店長。 : 愛知県名古屋市名東区牧の里1-401

西友高針店3 F: 052-704-2389

しい事です。こ が、私たちのお店やスタッフの笑顔が皆様の ゼントを始めました。プレゼントもそうです なれればという企画の一環として平日のプレ ない奥様方にナムコランドが心のオアシスに 迎宣言」を表明しており、日頃気苦労のたえ やる気につながります!当店では「奥様大歓 誠にありがとうございます!一層スタッフの ■みぽりんさん、お褒めの言葉を頂きまして、 心の安らぎをもたらす事が出来れば大変喜ば

# ズ郵送料金リスト 予約購読の場合

の甲し込みの場合		(1号に)	ノさー册)
ノワーズ	料金	ノワーズ	料金
1 册	¥200	34号	¥200
2~3册	¥390	34号・35号	¥400
4 册以上の場合 着払いで発送さ ご不明の点はご	せて頂きます。	34号·35号·36号	¥600

# 西友高針店ナムコランド コメント 野々山店長&杉本係員

④希望するノワーズの号数と冊数 ①郵便番号 ②住所·電話番号 ③氏名

ら約2週間かかります。ご了承下さい 先までお送り下さい。お届けには、申し込みか まる額に相当する切手を同封して、以下の送付 ①~④までをご記入の上、左記料金表にあては

く気持ちいい!!きちんと笑顔で | どうぞ!! | 当にお客さんに親切なお店です 言ってくれるので、とても感じがいいですね。 が、それをくださる時のお店の方の態度がすご っていくと、平日は毎日何かがもらえるのです ●西友高針店ナムコランドの奥様カードを持 本

〒44-855 東京都大田区矢口2-1-21 送付先及びお問い合わせ先 (株) ナムコ C・C室 ノワーズ編集係「ノワーズお届け係」

(愛知県 みぽりんさん)

03 (3756) 8582 ノワーズ編集係

コメント ノワーズ編集係

てお申し込み下さい。 の申込方法と料金リストを参照の上、郵送に 予約購読を受け付けております。料金は郵送 料のみ頂いております。ご希望の方は、左記

なお、今回から発行日が次のように変わりま ノワーズの\*バックナンバー及び3号~36号の





ノワーズ読者プレゼント

P.15の読者アンケートハガキにお答えの上、希望商 品と番号を明記しハガキに切手を貼ってお送り下さ い。抽選の上、プレゼントを差し上げます。なお、当選 発表は賞品の発送をもってかえさせて頂きます。

締切 2001年8月31日(金曜日)必着

resent

**VOL.33** 



# (4)

ナムコiランド内に3月 登場した新サイト、学校 の先生になれる教育実習 体験ゲーム『満点先生』 もう体験してくれた?学 校生活には欠かせない筆 箱を特製携帯ストラップ とセットでドーンと10 名にあげちゃうよ。色は 4色、その選択は編集室 にお任せ下さい。



セットで

# 日活作品「天国から来た男たち

**(5)** 

6月16日全国ロードショ ウ公開、吉川晃司主演、山 崎努、大塚寧々共演の日活 映画『天国から来た男たち』 のメイキングビデオと前売 りチケット (2組4名様) をプレゼント。二人で映画 鑑賞のあと、自宅でじっく りもう一度ビデオを観ては いかが?



セットで



# DailyPAW シリーズマグネット3種 (ポッパー、アラン、ボン)

ぬいぐるみの老舗(株)サンアロ ーから可愛い犬のぬいぐるみタイ プのマグネット発売中。都会の犬 たちの小さな発見やちょっとした 冒険を飼い主の立場から表情豊か に語り上げた DailyPAW シリー ズからの登場です。3匹の犬があ なたの生活を彩ります。

●お問い合わせ先 (株) サンアロー 03-3841-3715





『www.priceloto.com』は、世界初 のLOTO方式を採用したショッピン グサイト。有名タレントやモデル、 メジャーアーティストの愛用品や使 用品など値段をつけられないような 非売品の数々が出品されているのだ。 今回運営会社のメディアゲート株式 会社より、夏でもアイスが楽しめる コーヒーメーカー『デュランテ』を プレゼント。



# ナムコ・グループがお届けするラジオプログラム ラジオ・インフォナーション

ナムコの提供するラジオ番組が4月からリニューアルして大好評オンエア中! どの番組もリスナー参加型だから、どんどんハガキを書いて番組に参加しよう。 また、インターネットでも各番組の情報を紹介しているので、こちらもチェックしてね!

ラジオ・インフォメーションアドレス http://www.namco.co.jp/radio/

Check it!

# 大橋照子のごれでキメましょう!



「ラジアメ」「しゃべりバ」の黄金コンビ・ パーソナリティ大橋照子&人気構成作家鶴 間政行が、新世紀に気持ちを新たに番組ス タート! 文化放送の新人アナウンサーを 新たに加えて、毎週リスナーのお便りを題 材にトークバトルを展開。現在の若者が抱 える日常生活の中の様々な問題及び社会的 矛盾などを取り上げ、勝手に「これでキメ ましょう!」略して「これキメ!」

#### おたよりのあて先

ハガキ/〒102-8691 麹町私書箱36号 (または 〒160-8002 文化放送 FAX /03-3264-6640

### ★番組の聴きどころ★

3分間スピーチ、お湯を入れて3分のインスタ ント食品、ウルトラマンの3分、3分は心地よ い長さ。五つのテーマで構成された「3分間バ トルトーク」「最高、最悪」「なりきり」「どう したらいいの?」「何故!?」「ウッソー」 そし てリスナーがバトルに参加の「お葉書バトル」 を新設。 熱の入ったバトルトークを引き出すお 手紙、おまちしていま~す。

#### ON AIR

BS デジタルラジオ (BSQR489)	毎週(木) 20:00~20:30
東海ラジオ (SF)	毎週(土) 26:30~27:00
STV ラジオ(STV)	毎週(日) 25:30~26:00
熊本放送(RKK)	毎週(土) 22:00~22:30

文化放送 [1134khz] 毎週(日) 25:00~25:30

### Check it!

# 大橋照子のテルネット・イン



DJ大橋照子の原点である古巣のラジオた んぱで、伝説の番組「ヤロメロ」(1975-85)の復活版が今蘇る。リスナーの全面的 な参画によるインターネット・ホームペー ジと連動した豊富な企画を、週代わりに局 アナの船山陽司と山本直也を交えてスター ト。IT時代にふさわしい、BS/CS/イン ターネットと新しいメディアとの融合をは かる実験的ラジオ番組。

#### おたよりのあて先

**ハガキ**/〒107-8373 港区赤坂 ラジオ たんぱ「テルネット・イン」の係 FAX / 03-3583-9062

http://dokidokiradio.comの各コーナ-

#### ★番組の聴きどころ★

高校生だったリスナーが、今社会の第1線で働 く年代になりました。高校教師・警官・新聞記 者・医師・PCエンジニア・塾講師・電車車 掌・山愛好家・主婦・テレビカメラマン・お菓 子職人・無職・学者・・・・・彼等制作のホームペ ージに、番組が突撃します!野球・料理・映 画・ドラマも次々更新。釣り・鉄道も新しくお 目見え!

#### ON AIR

BS デジタルラジオ (BSC301)	毎週(土) 19:00~19:30
Sky Perfec TV! (デジタルたんぱ501ch)	毎週(土) 19:00~19:30

インターネットラジオ 毎週(土) 19:00~19:30

ラジオたんぱ第1放送 毎週(土) 19:00~19:30

Check it!

# 日高のリ子のHAPPY@



毎週土曜日、ナムコ・ワンダーエッグのサテライ トスタジオ「WE3ステーション」から放送して いた「うりほう!」の時間帯をそのままに、今度 は東京都庁45階展望室・サテライトスタジオ 「SOLA」から西日本の AM 局にエリアを拡大し て公開生放送。ネット局はキー局「日高のリマの HAPPY@」の抜粋編集でエンターテインメント コーナーを中心とするヤング向けに、地域密着 型情報番組「日高のリ子 のHAPPY@LIMITED」 として展開。シネマやIT関連の新企画も取り込 み、3年ぶり全面リニューアル。

#### おたよりのあて先

**ハガキ**/〒602-8588 KBS 京都 「日髙のリ子のHAPPY@」の係 FAX / 03-3346-1408 (毎週土曜日午後3時~5時45分のみ受付) e-mail / happy@kbs.ne.jp

★番組の聴きどころ★

只今、番組では幸せ探し計画第1弾として「新 番組グッズ」のアイデアを大募中!京都ならで はのテイストを活かしたユニークなグッズを作 って、商品化してしまおうというスケールの大 きな夢の企画を実施中。夏休みに向けて、ナム コのキックボードを使って関西エリアで展開す る幸せ探し計画第2弾も進行中の「HAPPY@」 に御期待下さい!

#### ON AIR

「日高のリ子のHAPPY@」

京都放送 (KBS) 毎週(土) 16:00~17:45 [1143khz]

#### 「日高のリ子のHAPPY@LIMITED」

AM神戸 (AMK)	毎週(水) 25:30~26:00
山陰放送(BSS)	毎週(日) 24:00~24:30
熊本放送(RKK)	毎週(日) 24:00~24:30

2001年6月20日発行

# 薫のクロノア絵描き歌

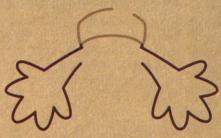


1. お家の屋根が飛んでった

2. 流れ星が降る夜に

3. 山越え、谷越え、お山に登り



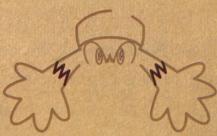


4. タマゴをふたつ見つけた

5. 風がそよそよ吹いてきて

6. お池のおががポチャッとはねた







7. 食べかけお月様また明日

8. 朝日が昇ってVサイン

ワフーッと言う間にクロノアさ







会にも描きたいカワイらしき。 会にも描けない超オモニロナ



DATE 2001.7.19

¥5300(稅別) PRICE



ゲームボーイアドバンス。専用



